キャラクター名: クラピア

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	500		育ての親に拾われた		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	3			11	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	17			24	4
心	14	知力	4			18	3
		精神力	5			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝玉x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	宝玉＊4
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

親とはぐれ、田舎のタビットの村で育ち、タビット以外の人族の姿を知らない。自分がメリアという種で、特に自分は長生きするのだということは知っている。
まだ幼い時分には可愛がられていたがタビットの成人年齢は15歳であるため、それを超えても両親の世話になっているクラピアはご近所さんにニート扱いされていた。
それでも両親はやさしくしてくれたが、いたたまれなくなって勢いで冒険者になった。
実は女、本人もよくわかってない。
（クラピアの両親も例によってタビット以外の人族を見たことがないため性別を間違えたのだ。ていうかこんな出目が出ちまったからにはそうするしかねぇだろ！知るか！）

一応長命種
モチーフはヒメイワダレソウ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟