ギルド名	ギルドマスター
エーレンスフィール女学院探索部	プラミア＝メルクシール

レベル	15	成長点	1179	次レベル	129/150

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ユノ・コーヴァイス	5	ヒューリン	ウォーリア	ウォーリア	PL:がぶ　男
クシィ	5	ヴァーナ	ウォーリア	レンジャー	PL:がぶ　犬：ターラ
クラッスラ・ポルツラケア	13	ヴァーナ（猫族）	エクスプローラー	ダンサー	PL:ちありす
カンナ・ジェネラリス	11	ヒューリン	スカウト	バイキング	PL:ちありす
マグノリア	11	ヴァーナ	パラディン	モンク	PL:モモンガ団　狂犬
プラミア	12	ヒューリン（ハーフエルダナーン）	ウィザード	メイジ	PL:モモンガ団　部長(ギルドマスター)
ネモフィラ・ムーンダスト	9	レムレス	アコライト	セージ	PL:ふむたん 新代表(留学)
リューゲ・パープリッシュ	13	レムレス	エクスプローラー	プリーチャー	PL:ふむたん
ヘリオトロープ	15	エルダナーン	プリースト	チューシ	PL:ふむたん 交換留学生
アニス・リーリエ	9	フィルボル	メイジ	アコライト	PL:ごん太ん
ガーベラ・リオニス	12	アーシアン	エクスプローラー	ニンジャ	PL:ごん太ん
ミルフィーユ	8	フィルボル	シーフ	アルケミスト	PL:黒月まこと
ターニャ	10	ヒューリン	パラディン	バード	PL:黒月まこと
スフィラ・ターネット	15	アーシアン(フィルボル転生)	エクスプローラー	ガンスリンガー	PL:アストラ
ロレンヌ・ウィニード	15	ヒューリン(ハーフ天翼族)	ナイト	フォーキャスター	PL:アストラ
レイ・モルガン・アークライト	13	ヒューリン	パラディン	プリーチャー	PL:八雲
フェリセット・ラムダ	13	ヒューリン(ハーフナイトメア)	スカウト	シャーマン	PL:八雲
フィーア・ミストランド	11	ネフィリム	ウォーロード	ダンサー	PL:shigi
ルーネイア・エルリール	11	アーシアン	ウィザード	ハッカー	PL:shigi
ティエラ・ラピス・フレア	10	エクスマキナ	メイジ	ファランクス	PL:kyu
アネット・ウィル・ユニオリー	10	エルダナーン	アコライト	セージ	PL:kyu

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミードロップ品決定ロールに+1Dする。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
GH:クアハウス	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+10する。
GH:サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大MP】に+10する。
GH:複合施設	1	パッシブ	選択時に、ギルドが取得しているギルドサポートから「レベル：1」の《GH：～》をニつ選択する。そのギルドサポートすべてを選択していなくとも効果を適用できる。
GH:テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。
鑑定屋	1	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。100Gを支払うことによって、《鑑定屋》を使用したギルドメンバーが携帯している未鑑定のアイテムひとつのアイテム鑑定の判定を、自動的に成功させる。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能あるいは死亡の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[GL+2]点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
学園	1	パッシブ	《学園》を選択する際に、各ギルドメンバーは個別に《学園：～》を一つ取得する。この時、ひとりが二異なる《学園：～》を選んでも良いし、全員が同じ《学園：～》を選択しても良い。《学園》を複数選択しても、ひとりのキャラクターが同じ《学園：～》を複数取得することはできない。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
GH:ギルドキャッスル	5	パッシブ	《GH:ギルドキャッスル》を選択した際、各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルのうちひとつ選択せよ(「SL上限：1」のスキルは選択できない)。選択したスキルのSLを+1する。《GH:ギルドキャッスル》の効果でスキル上限を超えてもよい。

所持品			
共有資金	解体用マスク		
	解体用エプロン	量産型ゲートピラー*1	
ベガサス人形		固定型ゲートピラー*2	
	ストームクレイモア（伝承武具）	アナベル製ゲートピラーMrk2	
アニマルメッセンジャー*2	黒帯	クイックゲート（範囲型）	
伝心の人形*2	水氷の鎧		
	魔霧の外套	くらげっぽい伝承武具作成権	
炎の剣フランメ	金属探知機		
水の盾ヴァッサー			
ぷいぐるみ	陸マグロ		
解体用ナイフ	クラブ		
解体用まな板	ムーンダスト家の写真	軍資金：	

旧ギルド
百合：https://charasheet.vampire-blood.net/3677043
薔薇：https://charasheet.vampire-blood.net/3701634

◎炎の剣フランメ
レベル：１　重量：７
種別：長剣　命中修正：-１
攻撃力：ＣＬ＋７　行動修正-１
射程：至近　装備部位：片
価格：購入不可　鑑定値：２０
効果：パッシブ。この武器による攻撃ダメージを火に変更。また、攻撃対象が分類神ならばダメージに+１０する。

◎水の盾ヴァッサー
種別：盾　レベル：１
重量：５
物理防御+ＣＬ＋３　魔法防御+ＣＬ
行動修正：-１　装備部位：片
購入：不可
クラス制限：ウォーリア、アコライト、シーフ
効果：セットアップ。至近の範囲が受ける風と闇属性魔法ダメージに-１０。
この効果はラウンド終了か、対象が移動を行うまで持続する。