

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション	オルクス		年齢			性別	
覚醒	感染	衝動		闘争		初期侵食率	30%
出自		経験				邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0	合計回避:		0
ナイフ		ロイス					
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
		患者の黄金	P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
			P	N			
		最大財産P:	12		残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							シンドローム
効果:	説明要る?							
ダンシングシミター	5					RC		
効果:	白兵武器をLv個使った攻撃力+Lv×3の射撃攻撃。							
塞がれた世界	5							シンドローム
効果:	攻撃力+Lv×3。対象単体の時は適用しない。							
要の陣形	3							シンドローム
効果:	対象を3体に。							
得意領域	4		マイナー					
効果:	ダイス+Lv個。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--