

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	グライアイ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	脱走者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	12	9	9	23	7
ボーナス	4	5	4	3	3	7	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							2
能力値	5	6	6	3	4	8	4

HP	84
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	ミスリルベスト					9			-1
補助									
装身具	求道者の腰帯								
	能力値		6	0	6	0	8	10	10
スキル	アイアンフィスト			8					
その他	求道者の腰帯			7					
	総計(右)		6	26					
	総計(左)				6	13	8	10	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
MPポーション	*5
MPポーション	*9
HPポーション	*7
野菜	*5
クサビ	*4

現在重量: 21  
 最大重量: 35  
 所持金: 13790  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ストレッチアーム	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	白兵攻撃を5mで可能							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	命中+(SL+1)D							
バリエーションフォーム	1	-	セットアップ	-	自身	-	-	
効果:	武器ダメージ+1D							
インタラプト	1	-	効果参照	-	-	自動成功	成功判定	
効果:	タイミング: パッシブ・アイテム以外の効果を打ち消し							
マダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	クリティカル時+(SL+1)D追加							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果:	命中+1D/DR+(SL)D追加							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	攻撃と同時に宣言、毒(SL)付与を追加							
ジェノサイダースキル	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果:	クリティカル時、BSをスキルで解除せない							
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果:	隠密状態を得る(エンゲージしていると出来ない)							
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	-	-	
効果:	マイナーを消費せずに離脱を行える							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果:	武器ダメージに+【精神】する							
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	-	-	
効果:	戦闘移動・全力移動を行い、その後命中+1D							
アディショナルブロー	3	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果:	対象がBSを受けている場合DR							
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-		-		
効果:	格闘の命中+1D							
ペネトレイトブロー	1	4	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果:	貫通ダメージ							

貴方の親は、貴方が未だお腹に居る時に里を抜け出した。  
 其処から15年、明日は貴方の誕生日という所で里の追手が貴方の住まいを襲撃した。  
 貴方は対象ではなかったのかそれとも、運が良かったのか、貴方は何とか逃げ延びることが出来たが、両親が亡くなってしまった。  
 近く当てもない貴方は、近くの町であるグランフェルデンに身を寄せるのであった

