

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女のような
称号クラス				年齢	若く見える
種族	レムレス			境遇	秘密
出自(効果)	どこから来たのかは秘密			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	12	15	9	22	6
ボーナス	2	2	4	5	3	7	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	5	7	4	8	2

HP	52
MP	97
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手	封精魔杖・風	至近	-1	5			1	
頭部	封精頭巾				0	3	0	0
胴部	異界の霞鎧				1	3	5	0
補助	封精長靴				0	2	0	0
装身具	封精韋編							
能力値		3	0	5	0	8	9	7
スキル	ラトスケイル				1	1		
その他	封杖							5
総計(右)		3	0					
総計(左)		2	5	6	9	14	10	12
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	2D	2	9	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
エメラルド×9	
霊水×2	小道具入れ
ハイHPポーション×2	ポーションホルダー
ハイMPポーション×5	バックパック
キャップライト	ベルトポーチ
蝶の巻物	
虹の輝き	
グリーンカレール	
釣竿	
万能薬	
野菜×2	

現在重量: 12 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★		バフ/バネ					
効果:	レムレス以外の種族スキル(バフ)を取得し、幸運基本値-3。バフ:ラトスケイル→物防+1魔防+1水陸両用。							
マジシャンズマイト	2							
効果:	魔ダ×2D(=SL D)							
エアリアルスラッシュ	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	魔判+1D、風ダ×2D+5							
コンセントレイション	1							
効果:	魔判+1D							
エンハンススペル	5	4	マイナー					
効果:	魔ダ×20(=SL×4)							
シークレットアーツ	1	5	判定直後				シリア1	
効果:	命中判定後に3個以下の任意のダイスを振りなおす。シリア1回(=SL回)							
エアリアルセイバー	4							
効果:	魔ダ×16(=SL×4)							
ハンドシンボル:烈	1	3	ムーブ					
効果:	魔判+1D							
リゼントメント	1		魔法攻撃同時				シリア1	
効果:	魔ダ×70(=CL×10) シリア1回。							
デスブロウ	2	5	ダメージ直前				シリア1	
効果:	クリティカル時 魔ダ×20(=SL×10)							
マテリアルコンポーネント	1		魔法攻撃同時					
効果:	魔ダ×2D エキスト消費							
マーダースキル	1							
効果:	クリティカル時 魔ダ×2D(=SL+1)D							
インプロージョン	1	7				自動成功		
効果:	クリティカル時 魔法防御0にする							
コンシールアタック	1						隠密	
効果:	隠密時命中+1D、ダ×1D(=SL D)							
フェイドアウト	1	10	セットアップ					
効果:	隠密する。エンゲージ状態でも可。							

あと740G手に入ったらシノビ袋購入(装身具だが所持品へ)  
 重量1 価格1500G 装備したら携帯品重量制限+5、ダメージロール直後1シーン1回ダメージ-10。

<魔術判定 9+4D ~ 9+6D>  
 魔:エアリアルスラッシュ 魔術判定1D  
 魔:コンセントレイション 魔術判定1D  
 忍:ハンドシンボル烈 魔術判定1D ムーブ  
 忍:シークレットアーツ1 命中振り直し シリアSL回  
 忍:コンシールアタック1 隠密時命中+1D  
 装:封精シリーズボーナス 魔術判定+2

<風魔法ダメージ 27+5D ~ 139+11D>  
 ☆隠密時は以下に+1D  
 ☆霊水無しエクストとエンハンス使用→51+7D  
 ☆霊水有りエクストとエンハンス使用→53+7D  
 ☆霊水無しエクストとエンハンス使用でクリティカル使用→71+10D+クリティカル分の増加ダイス+貫通  
 ☆霊水有りエクストとエンハンス使用でクリティカル使用→73+10D+クリティカル分の増加ダイス+貫通

魔:エアリアルスラッシュ 2D+5  
 魔:エアリアルセイバー4 ダメSL×4  
 魔:マジシャンズマイト2 ダメSL D  
 魔:マテリアルコンポーネント 宝石でダメ2D エキスト×10所持  
 魔:リゼントメント ダメCL×10

