キャラクター名: シン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	20		守りの剣を手にしたことがある		
			大げんかしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8	2		17 + 1	3
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4
		生命力	5			15	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ウォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 53 /合計 53

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 6	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
指輪割った	○□□○□□
マテリアルAカード赤	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索＋1、形状ゴーグル
首	
背中 迷彩ロープ	隠密・尾行判定＋2
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

彼の名前はシン。とある傭兵団に所属していたが、大げんかしてやめた。
けんかの理由は自分が手に入れた守りの剣を、民間の人たちに配れるのではなく、研究材料として保存することに反対したからだ。
だがわかっている。守りの剣の研究も不可欠であることを。
だから彼は傭兵団の教えを胸に、今日も冒険者の宿をさすらう。だが、韋駄天亭に人を連れ込みすぎて、離れられずにいる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟