

キャラクター名 アンゼル プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	3		20 + 1	3	フェンサー	6		
体	13	敏捷度	11	2		24 + 1	4	スカウト	5		
		筋力	2	5		20	3	セージ	1		
心	6	生命力	3	3		19	3	エンハンサー	3		
		知力	6			12	2				
		精神力	9	4		19	3				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
乱撃	OP135p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
ガゼルフット			
キャッツアイ			
マッスルベアー			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	テムスガルドのライトドック		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テムスガルドのチェインボール	1H投	10	-1	2d+ 8	-1	10	40										
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 8	9	10	15										
フレイル	2H片	10	-1	2d+ 8	9	10	25										

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
月光の魔符(1点)	○□□○□□
3点石x6	○□□○□□
5点石	○□□○□□

バックラー	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
保存食2週間分	○□□○□□
ワイン瓶	○□□○□□
水袋x4	○□□○□□
所持金	450 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	6	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 9	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

—その他メモ—

蛮族領生まれ蛮族領育ち。
母は奴隷、父はミノタウロスだがミノタウロスでもなくウィークリングでもなく、母の産道を傷つけて生まれたナイトメア。なお、男だが女と勘違いされ次世代の母体として死んだ母に代わり(ミノタウロス基準で)大事に育てられた。
その割には付けられた名前は「アンゼル」
汎用蛮族語で「上等なクソ」「高貴なクソ」という感じのニュアンスである。
ミノタウロスに大事に育てられている時分に母体となる中でも声を上げられないほど気弱な、或いは消耗している女奴隷をこっそりと犯し、産婆の真似事をして生まれた出産をフォローしながら時々自身の身代わりに赤子をミノタウロスの餌として差し出し、「仕方がなかった」「ごめんね」と泣いて悔やんでいる……振りをしつつも特に何とも思っていない名前通りのクズである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓