

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	魔女			目標	返還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	46	14	14	14	42	14
ボーナス	12	15	4	4	4	14	4
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	14	18	5	4	5	15	4

HP	256
MP	186
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永遠の剣	至近	-1	CL+13	-	-	-	-2	-
左手	-								
頭部	不沈の冠				-1	7			
胸部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	バトルバックラー		2		+1	7			-1
装身具	ファイターズジュエル		2	+1D					
能力値			18	0	5	0	15	10	19
スキル									
その他	森羅の木彫り像					2	2		
総計(右)			21	0					
総計(左)			22	0	4	25	17	8	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
野営道具	▼ウェポンケース
ランタン	クリスタルブレイド
小型ハンマー	
ベルトポーチ	▼ポーションホルダー
異次元バッグ	蘇生薬
軍馬	篝火の薬瓶x1
毒消しx2	篝火の灰薬瓶x3
ハイMPポーションx20	
聖水	▼千年樹の実
制空結界印x10	千年樹の赤果x4

現在重量: 49 所持金: 284886 預金・借金:

最大重量: 99

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	CL5↑	
効果:	武器攻撃のダメージに+1Dする。							
Aマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	両手剣の命中判定に+1D							
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	白兵攻撃の命中判定に+1Dする							
ハイボルテージ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃ダメージに+[SL×4]							
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《Sブロー》の効果に+(SL×3)D							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了後に行動済となる)。							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×3]、リアクションの判定に-1D。							
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1D。MP間継続							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	^	自身	自動	両	
効果:	《バッシュ》*2。この《バッシュ》はコストを消費せず、対象単体となり、さらに2回目の《バッシュ》による攻撃のダメージに+2D。ただし同じ対象に2回攻撃しなげればならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/Sc	
効果:	攻撃Dに+[(SL×2)D]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/Sc	
効果:	攻撃Dに+[CL×10]、単体化							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動	1/sc	
効果:	被ダメ時に同じ値のHPロスを与える(最大自分の【最大】HP)。							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	1/Guard	
効果:	受けたBSを全て解除する							

◆ギルド
<https://charasheet.vampire-blood.net/4053686>

◆悪魔関係
 ◇交渉
 特殊スキル(CLの上昇とともにひとつ選んで取得する)
 《小さな鍵》5 《大いなる鍵》1 《交渉のコツ》4
 《饒舌》1 《威迫》1 《心理分析》1

◇悪魔データ
 ▼まとめ
 : [HP+8 MP+7 STR・TEC・MND+1 《狂気の魔手》取得]
 : [HP+14 MP+13 STR・TEC・MND+1 《剛切断》取得]
 : [HP+20 MP+10 STR・TEC・MND+1 《剛力集中》取得]

夜魔 ストリゲス Con.L15 HP補正值:+8 MP補正值:+7
 STR20 TEC20 AGI28 INT10 SNS16 MND10 LCK16
 SKILL:《ソニックパンチ》1 《バルザック》1 《狂気の魔手》1
 《ソニックパンチ》1:メジャー。「射程:1sq」の「対象:単体」に白兵攻撃を行う。そのダメージに+2dする。コスト3。
 《バルザック》1:メジャー、魔術(幻)。20m以内の単体に幻魔術で対決を行う。勝利した場合、対象に[狂暴化(SL)]を与える。コスト5。
 《狂気の魔手》1:パッシブ。あなたが与える[狂戦士化]の効果強度に+SLする。

