

キャラクター名  
syp

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴	人族の親から生まれた先祖返り		
経験点	1750		人族の文化が好き 大喧嘩したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	1		18 + 1	3
	敏捷度	9	6		27 + 1	4
体	筋力	6			14	2
	生命力	6	1		15	2
心	知力	6	4		18	3
	精神力	3	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マジテック	11		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	11		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲットィング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
パラミス	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣	抗心
	安精
	精定
II	心精
II	清涼
II	剛体
II	整身

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	15	16	14

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	ハードレザー					13												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	シューター	合計値										16	4					

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 16	10	17											
バレットシャワー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 16	10	17											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
49

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア小
顔	
首	命のタリスマン
背中	マギスフィア大
右手	敏捷の指輪
腰	アルケミキット
足	バレットポーチ
その他マギスフィア中	

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ

人族の女性を襲った父がいるが、生まれた時には何も言わない母だったためシングルマザーで育てられる。その為、蛮族でありながら人族の環境で育てられその文化を気に入っている。ある日、ジョッピが先祖返りで高い能力を持っていることに気づいた父親が自分を迎えに来た際に、大喧嘩という名の壮絶な親子喧嘩を繰り広げた。その際、父を追い詰めるが母親を人質に取られ立場が逆転。やむなく、仲間たちの元で隠密役として過ごしている。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔

