キャラクター名
シュヴァルツ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	12
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	28歳
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	神官			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	8	21	10	21	29	9
ボーナス	4	2	7	3	7	9	3
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正							
能力値	4	4	7	4	7	12	5

HP	94
MP	126
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	7	0	12	14	9
スキル	グローヴィスフレイム						2		
その他									
総計(右)			4	4	7	12	14	17	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└【MPポーション】
├【野営道具】	
├【ロープ】	MPポーション
├【ランタン】	MPポーション
└【火打ち石/火打ち金】	MPポーション
	MPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
├【HPポーション】	
├【MPポーション】	小道具入れ
├【MPポーション】	├望遠鏡
├【MPポーション】	├マジカルキー

現在重量：	10		
最大重量：	19	所持金：	26792
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
ホーリーグレイス	★	-	パッシブ	-	自身	-	ﾎｰﾘｰｱｰﾏｰLv5	
効果： ホーリーアーマーの未選択側も上昇								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
ディバインコール	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/R SL/C	
効果： 「種別：召喚具」を装備する。シーン終了時に失われる								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： メジャー単体魔術の対象変更[範囲(マジックブラストのSL*2)体]								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	1/C [魔術]	
効果： 自身と対象をマークへ転送する。メジャーで視界内にマークできる。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	[魔術]	
効果： 対象のBSをすべて回復する								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	[魔術]	
効果： 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	[魔術]	
効果： 対象の【物防】or【魔防】+[SLx2]								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	[魔術]	
効果： 対象の武器攻撃ダメージ+[SL*3]。シーン終了まで持続								
ホーリーワード	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の魔法攻撃のダメージに+[SLx3]。シーン継続								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ①②と同時使用。効果追加[攻撃の命中判定+1D]								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃[2D(貫通ダメ)]点を与える。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」なら、与ダメ1点で[威圧]を与える								

▼経歴▼
シュヴァルツには親がいない。
なぜなら、彼は勇者を支援する協会に捨てられていたからだ。
協会は、彼の髪の色から「影なる者（シュヴァルツ）」と名付け、
孤児として受け入れた。

そして、協会に捨てられてから3年後、推定5歳の時には
アコライトの魔術…プロテクションを使えるようになっていた。
親代わりは神官長であり、物心ついたときには協会で毎日祈りを捧げていたシュヴァルツにとって、
信仰が力になるアコライトの適正が高かったのは幸運だったとしか言えない。

同じ年にホーリーアーマーを使えるようになり、
彼は神童と呼ばれるようになる。

数年後、次々に魔術を覚えていったシュヴァルツは
ナガトと呼ばれる魔術師と出会う。

PC2ハンドアウト
　貴方は、かつて「みんなの勇者」と肩を並べ戦い続けた「四英傑」の一人。
今から12年前の戦いで「最後の魔王」との戦いに敗北し、瀕死となった。
その戦いからやっと回復しきった今、貴方は再度「魔王討伐」を心に誓う。
新たな戦力を得るために勇者の故郷でもあった「ベツレヘム」へ向かった。

キャラクター名
シュヴァルツ

プレイヤー名

所持品			
┣地図			
┣チョーク			
┗チョーク			
ベルトポーチ			
バックパック			
ポーション等消耗品使用済費			
お礼のチップ			
クロスアーマー売却			
ソリッドブーツ売却			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果：	対象が受けるダメージを0にする							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説に対する知力判定に+1D							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10に成功で対象の戦闘不能解除。【HP】1かつ行動済							
レジストイービル	★	-	パッシブ	-	自身	-	敵種族	
効果：	リアクション+1（相手の分類：妖魔or魔獣or魔族）							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
グローヴィスフレイム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【魔防】+2。自身<火>属性化							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
ホーリーオーダーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	F:1点	
効果：	《ホーリー》強化を範囲（選択）化							
ホーリーオーダーⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	F:1点	
効果：	《ホーリー》強化を戦闘前に使用可能							
ホーリーオーダーⅢ	★	-	《プロテクション》	-	自身	自動成功	F:1点	
効果：	《プロテクション》の対象を「範囲(選択)」にする							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
1	1							
効果：								
1	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								