キャラクター名

雷花(らいか)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
最終戦争(00)	人類の最後についての記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
旭	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援１か妨害１。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		過剰活性(失敗作)		オート			攻撃判定・切断判定の出目はまた+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損壊する。この損壊はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		拘束鎖(鉄球鎖)		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒
腕		軍刀(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		勲章		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		足捌き(しっぽ)		オート			1