キャラクター名
ベケット=サモーン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1060		己に何らかの誓いを立てている		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	4			9	1
体	6	筋力	12	2		20	3
		生命力	7	5		18	3
心	10	知力	10	4		24 + 1	4
		精神力	7	1	1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	3		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
探索指令		
遠隔指示		
騎獣強化		
HP強化		
特殊能力解放		
HP超強化		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

	装備品	説明
頭		
耳	ラル=ヴェイネの宝石耳飾り	ブランド品 3つ以上揃えることで精神力があがる(3-2)
顔	ひらめきメガネ	探索判定、見識判定+1
首	ラル=ヴェイネのマフラー	
背中	サバイバルコート	快適空間
右手	知性の指輪	知力+1、破壊時+13
腰	アルケミーキット	
足	ラル=ヴェイネのロングブーツ	
その他	華美なる宝石飾り	

	装備品	説明
左手	知性の指輪	知力+1、破壊時+13

その他メモ

目的：見分を広げるため
契約：炎、土、風、光、闇、水・氷（６契約型）

シューメイカー5、ジュエラー3、ハウスキーパー2

マカジャハット出身。とてもグータラな性格をしていて特に動くことが嫌い。
如何にめんどうを減らすか、頭を回して動かして自分でやることを最小限にとどめたいタイプ（PLができるとは言っていない）
やるべきはぶーたれつつもやる、但し近くに姉（サミュエル）がいる場合は押し付ける事が多々。
妖精使いとしての才覚は１歳の時に目覚めており、炎の妖精に話しかけ(？)ボヤ騒ぎを起こす（）
それが原因であわや捨てられる騒ぎになったところ、ゴドーという男に拾われ育てられる。
騎芸パフォーマンスの取り組み中落ちてしまい、下半身に強めの衝撃が来たらしく少々動きが鈍くなってしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベケット=サモーン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホースの騎獣証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウォーホースの騎獣証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドラゴンインファントの騎獣証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドラゴンインファントの騎獣証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x11	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用鎖かたびら	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ビッグホーン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白地図購入費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者保険	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
夜の酒場の食事代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
有料図書館の入館料	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太陽のランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
滑空機レンタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テルメアル宿泊	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
移動	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
移動	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
NPCコネクション / 街角の賢者達	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウォルフのコレクション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
栄光点	○□□○□□		○□□○□□	所持金 7183 G	預金・借金 G
小妖精級のトロフィー	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
ダガー	20
レイピア	30
ブロードソード	50
入手：華美なる宝石飾り	20
専用化：ラル=ヴェイネの宝石耳飾り	50
悪名：馬殺し　返上	20