

キャラクター名 プレイヤー名

沖攻(おきぜめ)かさね

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	9	8	8	18	6
ボーナス	6	6	3	2	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	5	2	2	7	2

HP	91
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	茶帯			4					
能力値			7	0	5	0	7	7	13
スキル	アイアンフィスト			7					
その他									
総計(右)			7	24					
総計(左)					3	16	7	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 3

最大重量: 18

所持金: 700

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ベスティア: アクイラ	1	-	パ/メイ	-	自身	-		
効果: 素手の攻撃力をCL+3に変更。飛行能力を得る								
飛行能力	1	-	パ	-	自身	-	-	
効果: 飛行状態となる。シーン登場時、効果を適用するかしないかを選択。解除、または適用はマイナー消費。								
スタイル: ウェントス	5	-	パ	-	自身	-	飛行	
効果: 対象が飛行状態でないなら、攻撃のダメ+(SL*4)								
シックネス	3	6	ダメージ前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果: HPがx1点で衰弱(SL)								
アディショナルブロー	3	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 対象が既にバステならば+(SL*2)d								
アームズマスター格闘	1	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 命中+1d								
アイアンフィスト	1	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメ+【精神】								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-	1/防御	
効果: その時に受けたバステすべて回復								
ストロングスタイル	5	3	セ	-	自身	自動	格闘	
効果: 白兵攻撃のダメ+(SL)d、ラウンド終了								
ペネトレイトブロー	1	6	メ	武器	単体	命中	格闘	
効果: 物防/魔防を0としてダメ算出								
メタルマッスル	1	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージ+2d6								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/防御、力	
効果: 対象: 単体※。ダメージ+ (CL*10)								
スラッシュブロー	3	3	ダメージ前	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 武器攻撃のダメ+(SL*2)d								
トレーニング: 筋力	1		パ					
効果: 対象の基本値+3								

戦争は貫通ダメ係数4だよ兄貴!

セ: ストロングスタイル ダメ+5d コスト3

ム: なし

マ: なし(アーツ: ウェントス検討中 命中+(SL+1)d)

メ: ペネトレイトブロー コスト6

命中: 3d+7(クイマックスなら+2)

ダメ: 4d+24 セで+5d メで貫通 バステなら+6d 飛行状態で無いなら+20 ダメ前スラッシュで+8d 最大23d+44=期待値124.5貫通 (1/シーン)

回避: 2d+3(クイマックスなら-1)

他出来ること...誰かのダメに衰弱3。

トリプルブローなんてなかった。

パッシュもなくてペネトレイトブローとって何なら半血ベスティアで飛んで固定値増やしてみた。

武器が素手になったので命中ダイス減った代わりにテーゲベックに手が届いてスラプロに+2d。

貫通+係数4の固定ダメは強いけど、パッシュ全切りなので将来性は低め。リビルド前提ならこっちもあり。

命中足りないならアーツ: ウェントスでマイナー+2dも可。枠はどこだろうか。

アリオンでは憧れのゲームの世界で自分自身を使った魅せづが出来るとあって意気揚々と参加。

羽が生えるのは解釈違いなので、ジャンプ力増強シューズみたいなので飛ぶように移動し戦うイメージ。補助防具はマントだけど気にするな。

