| ニキャラクター名――――― | ────── ┌ プレイヤー名 ──── |
|---------------|----------------------|
| T+ 1/2/2/2 | |
| メカジャ | |
| | |

| ポジション | オートマトン | 享年 | 22歳 |
|--------|--------|-----|-----|
| メインクラス | ステーシー | 暗示 | 幸福 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 0 |

| 初期配置 | 煉獄 |
|-------|----|
| 最大行動値 | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| · | |
|-----------|----|
| 記憶のカケラ | 内容 |
| 87 物語 | |
| α-70 墓前にて | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | 未練 | | | | | | |
|-------|--------|---|--------|-------------------|--------|--|----------|-----------|--|----------|
| 対象 | 種類 狂気点 | | 種類 狂気点 | | 種類 狂気点 | | 種類 狂気点 | 対象 種類 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 | | | | | | |
| | | 3 | 12345 | | | | | | | |
| | | 3 | 12345 | | | | | | | |
| | | 3 | 12345 | | | | | | | |
| | | 3 | 12345 | | | | | | | |
| | | 3 | 12345 | | | | | | | |

| タイプ 損傷 ポジション メインクラス メインクラス サブクラス 頭 頭 頭 頭 | 名前 接護 庇う 肉の盾 再生 のうみそ めだま あご カンフー こぶし | 使用 | タイミング オート ダメージ ダメージ オート オート アクション | コスト 効果参照 0 0 1 | 射程 0~1 0~1 0~1 自身 | 効果 15-火に16、指病の他の横が「アウション」マニュー付き買した場合の原任行動を「減らす代かり、買されたマニューバのコストをひとしてよい。 対象が受けたダメージを、代かりに自身が受ける。15-火に耐度でも使用す。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメーツに対しては使用不可。 対象が近が、一が減ずニューによるものら、結び対しば得るが、一次外の様 1紙、観、観、観、観、戦、対域、その私が情報が到から、随いな任知域があり、おれてより、 防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 2 |
|--|---|----|---|----------------------------|-------------------------------|---|
| メインクラス メインクラス サブクラス 頭 頭 | 庇う 肉の盾 再生 のうみそ めだま あご カンフー | | ダメージ ダメージ ダメージ オート オート | 0 | 0~1 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。 検別が大が一が検撃ニューによるものも、結び状に傾するダメージ外の機 (紙、鉄、鉄、鉄、井線、そのよが特におけい)を、接続な任意が成れておれてい 防御1、1ターンに「何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| メインクラス サブクラス 頭 頭 | 肉の盾 再生 のうみそ めだま あご カンフー | | ダメージ ダメージ オート オート | 0 | 0~1 | 協成形外-河南-1-元は5505、結ば秋に備5分-河納機 骶 骶 韔 錐糞 孔体が構故的 6、随的体链隙的影 形別では、防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| サブクラス 頭 頭 | 再生 のうみそ めだま あご カンフー | | ダメージ オート オート | | | 防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| 頭頭 | のうみそ めだま あご カンフー | | オート | 1 | 自身 | |
| 頭 | めだま あご カンフー | | オート | | | 2 |
| | あご カンフー | | | | | |
| 頭 | カンフー | | アクション | | | 1 |
| | | | 1 | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | こぶし | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1+転倒 |
| 腕 | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 腕 | バスケット | | オート | なし | なし | たからもの。パトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く |
| 胴 | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 脚 | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | うじむし | | オート | なし | 自身 | パトルパートでターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |