キャラクター名

リズン・テラーム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
笑顔	
死の訪れ	
家族	
死去	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハロル	保護	3	①②③④⑤	
ダニエラ	依存	3	①②③④⑤	
ステファニー	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	無し	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	無し	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援：1
腕		かた		アクション	4	自身	移動：1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害：1
				オート			
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、望む基本パーツを１つ犠牲に、行動・攻撃・切断判定に於けるサイコロを振り直せる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵の攻撃判定出目＋1
メインクラス		必中		オート	無し	自身	バトルパートで攻撃判定値が6の時、任意の箇所にダメージを与えて良い。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃：2＋切断　攻撃判定出目＋1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	白兵攻撃：1＋切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃：2 攻撃判定出目＋1
頭		カンフー		オート		0	行動力+1
脚		リフレックス		オート		0	行動値＋1
				オート			
胴		写真		オート			誰かとの写真