

キャラクター名
クロナ=L(レーヴァティン)=アルブレヒト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	260		本から大きな影響を受けたことがある 恥ずかしいあだ名をもっている(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	59		72	12
体	7	敏捷度	10	52		69	11
		筋力	9	32		48	8
心	7	生命力	7	30		44	7
		知力	10	87		104	17
		精神力	8	60		75	12

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
アーティザン	7		
ドルイド	2		

戦闘特技			
魔器習熟A	AG43p		p
魔力撃	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
命中増強/+1	
C値増強/-1	
回避増強/+1	
危機回避	
浮遊盾	
追撃の魔力	
七色の武器	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	5	17	16	13	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスクローク		1		2
盾	エンハンスバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	17	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カタライズソード*2	1H	8	0	2d+ 17	9	14	13											
【命中増強/+1】 【C値増強/-1】 【追撃の魔力】																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	69 _m	207 _m	2d+ 17	3	65
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 19	81	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サバイバルコート
右手	アルケミーキット
腰	ブレードスカート
足	
その他ウェポンホルダー	セット：カタライズソード

装備品	説明
左手	

—その他メモ	自動失敗
【来歴】	チェック
古い言葉で「勝利」を意味する厄災祓いの魔剣、レーヴァティンの名を自称する青年。両腕に巻いている包帯は何らかの封印が施されてると言うが、実際のところは単なるコスチューム	□□□□⑤
冒険者の父と魔導士の母の間に生まれるも、元々虚弱気味であった母は自身の出産時に死亡。以後父に、男手一つで育てられる。	□□□□⑩
だが冒険者としての生き方しか知らない父は度々、幼少期より彼を親戚に預けては依頼に行き何日も帰ってこないことがよくあった。	□□□□⑮
結果として家族で過ごすより独りの時間の方が多かったものの、その孤独を埋めるようにして母の置き形見である「魔導書」に傾倒。	□□□□⑳
そして数年かけて習得したと思った魔術は、——森羅魔法だった。	□□□□㉕
彼はこれを新たな秘奥魔法という意味を込めて、「新秘魔法(ユグドラシル・オルタナティブ)」と呼称している。	□□□□㉑
また、ソレに気を良くした彼は「冒険者」の強く自由である生き方に惹かれ、村近くの森に籠り独学で修行を試みる。	□□□□㉒
その行動により危うく遭難して餓死しかけるも、剣術と生存術を確立した。更についての感覚で魔導書に描かれていた呪印も見様見真似で習得した。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

