

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	17
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	30	34	6	30	6	8
ボーナス	3	10	11	2	10	2	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正			2		2		1
能力値	4	13	13	2	14	2	5

HP	139
MP	149
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	フォレストジャケット					6			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	鷹の目			3					
能力値			13	0	13	0	2	27	9
スキル	(スピアショット、(マスタリー)、(クラフト)、(ハイテク)、(ハイテク)、(マスタリー))			25	2	2	1	3	
その他	幸運の鍵							2	
総計(右)			12	41					
総計(左)					16	12	3	32	12
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	13			13	+ 3 d
危険感知	14			14	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
矢筒	
ポーションホルダー	
リンメル の 矢*15	
HPポーション*5	
アクアビット*10	
毒消し*2	
風読みの羽根	
幸運の鍵	

現在重量: 29
 最大重量: 34
 所持金: -20045
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果: その攻撃のダメージに+[SL]Dする								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用】判定に+1Dする								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1D								
スレイヤー:アンデッド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「分類:アンデッド」のキャラクターに対する武器攻撃のダメージに+[SL*4]する								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*5]する								
アダプト	3	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: 使用する際にエネミーの「分類」からひとつを選択する。自身が取得している《スレイヤー:〜》のひとつをその「分類」に変更する								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
アデングラム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								
クイックアクション	3	8	ムーブ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: 「タイミング:マイナーアクション」のレンジャーのスキルと同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない								
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行うことができる。メインプロセス終了まで持続								

誰が呼んだかエフィンガム絶対殺すマン……ではなく狩人。
 各地を気ままにさすらい、目に留まった得物を仕留めて回っている。
 耳かきが好き。

射撃と回避でひたすら粘る。あと万一何かあったら離脱できるので離れて撃つ。
 やられる前にやれ。

