キャラクター名
心瞳　暁　（シンドウ　アカツキ）

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	大成功
出自（効果）	現代人			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	13	9	8	12	8
ボーナス	3	4	4	3	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	5	3	2	5	2

HP	49
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	5	7	10
スキル	ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ、ﾄｩｰﾊﾝﾄﾞｱﾀｯｸ			6		2	2	2	
その他	アタッシュケース					2			
総計(右)			5	16	4	12	7	9	9 m
総計(左)			6	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アタッシュケース	
栄養ドリンク*2	
HPポーション*2	
冒険者ｾｯﾄ	
毒消し草	
バックパック	

現在重量： 12		
最大重量： 15	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：刀	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		刀使用	
効果：命中判定に+1d								
ｽﾋﾟﾘｯﾄｵﾌﾞｻﾑﾗｲ	1		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：種別：刀の武器をSL個取得								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：単体に変更、ダメージに+[CL*10]								
トゥルーアイ	1	4	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前		自身	自動		
効果：ダメージ-【武器の攻撃力/2】防御中1回								
トゥーハンドアタック	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：装備部位：両に変更、攻撃力SL*2								
ディフェンダー	1	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：物理防御+[SL*3]								
ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：行動値+2								
ｶﾙﾁｬｰ：現代世界	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：現代世界に関する知識判定に+1d								
トレーニング：敏捷	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：敏捷+3								
トレーニング：精神	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：精神+3								
効果：								
効果：								
効果：								

暁は元々東京でセールスマンをしていた。
しかし人に詐欺まがいなことをして人に押し付ける仕事が嫌で
このままの人生でいいのか会社の屋上で思い悩んでいると屋上の柵の老朽化により柵が崩れてそのまま転落死しエリンへとやってきた。
転落死し訳の分からない世界に飛ばされ絶望していた彼女だったが幸い死ぬ前に持っていた商品があったため
人から聞いたポップベリーという店で持っていたもののほとんどを売り異世界のお金を手に入れることに成功する。
高校まで剣道部だったため刀の扱いは慣れていたので現地の人から実践や戦い方の基礎を教えてもらいある程度は戦えるようになれた。
元々異世界にあこがれていたわけでも戦いが好きなわけでもないため現在は目的なく過ごしているが自分が生きる意味がどこかにあると考えている。