

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	バトル	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	27	31	6	27	6	8
ボーナス	3	9	10	2	9	2	2
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正			2		2		
能力値	3	12	13	2	12	3	4

HP	118
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			12	0	13	0	3	25	8
スキル	(ライトニングライド)、(ライドマニューバ)、(ホースマシッパ)、(マシンアーマー)				2	2	1	15	12
その他	対アンデッド (パッシブとかマイナーとか武器効果とか全部乗せ)			62	6			5	5
総計(右)			11	75					
総計(左)					21	17	6	42	25
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 22
 所持金: -9600
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		シナリオ回
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する								
ドッジムーブ	4	2	効果参照	-	自身	自動		盾非装備
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-		騎乗
効果: 回避判定に+1Dする								
スレイヤー:アンデッド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「分類:アンデッド」のキャラクターに対する武器攻撃のダメージに+[SL*4]する								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		弓使用
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-		騎乗
効果: 【行動値】と【移動力】に+(SL*2)+2]する								
ロデオ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 騎乗状態で[スリップ]を受けても、騎乗状態が解除されない。また、[スリップ]を受けていても、騎乗状態になることができる。ただし、このスキルを取得しても[スリップ]は受け、[スリップ]によるダメージも受ける								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*5]する								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用】判定に+1Dする								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自身がいるエンゲージが敵に封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動		シナリオ回
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない								
クイックアクション	2	8	ムーブ	-	自身	自動		シーンSL回
効果: 「タイミング:マイナーアクション」のレンジャーのスキルと同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								

誰が呼んだかエフィンガム絶対殺すマン。
 射撃と回避でひたすら粘る。あと万一何かあったら離脱できるので離れて撃つ。
 やられる前にやれ。

※一般スキルでフェイス:~~やフェンサーIIを取るか検討中
 ※ライトニングライドを若干持て余している感じがあるので命中or火カスキルに差し替えを検討中

