

キャラクター名 ローマ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	5つ以上の地方に行ったことがある		
経験点	3440		大切な約束をしたことがある 血縁者と死別したことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			9	1	プリースト/イーヴ	7		
体	8	敏捷度	6	5		15 + 1	2	スカウト	7		
		筋力	6	3		17	2	セージ	5		
心	9	生命力	8	3		19	3	エンハンサー	2		
		知力	10	4		23 + 1	4	アルケミスト	1		
		精神力	9	5		23	3	ドルイド	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
武器習熟S/スタッフ	1-281p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチ	
メディテ	
ミラージュディズ	

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ソフトレザー	7	3		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 宿木の棒杖加工済み	2H	10	1	2d+ 1	10	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
49

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 イーヴの聖印	神聖魔法を使用するときは知力+2
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 専用化アルケミック	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗
21:13 (Ludy) 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3	チェック
21:13 (takashi_M) Ludy -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,1]+[3,4]+[2,5]+[5,4]+[5,4]+[1,1](1ゾロ) = 38	□□□□⑤
21:13 (takashi_M) Ludy -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,6]+[1,3]+[4,4]+[3,5]+[6,4]+[4,1] = 44	□□□□⑩
21:13 (takashi_M) Ludy -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4,5]+[3,3]+[4,2]+[6,4]+[5,4]+[4,1] = 45	□□□□⑮
21:13 (Ludy) 2d6 3ばんめのどっか (雑)	□□□□⑳
21:13 (takashi_M) Ludy -> 2d6 = [3,5] = 8	□□□□㉓
生まれた環境表: 没落貴族 (都市)	□□□□㉖
ハブニング表: 家族を失った (両親) / 生贄に捧げられた/自分のせいで誰かを傷つけた	□□□□㉗
秘密の背景: 本名や素性を隠している	□□□□㉘
冒険に出た理由: 探しているものがある	□□□□㉙

