

キャラクター名  
ライブラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
孤立	
手紙	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポラリス	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ			コストとして未練ひとつに1点狂気点追加。支援3
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
メインクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害無効。レギオンが真方にむけて行った攻撃判定7以上でないダメージがあたらない
サブクラス		失敗作		オート			のバ攻撃判定、切断判定出目+1 毎ターン終了時および戦闘終了時、任意一つ選択し、損傷。これはコストとしない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			行動値+1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		オート	3	0	白兵4 攻撃判定+1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		お人形		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1