

キャラクター名  
SM武蔵

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	傭兵	カヴァー	
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	親友	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：馬	2		芸術：			知識：			情報：軍事	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武蔵の剣(ムチ)	白兵	3r		6		pp.177

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			
銭湯用着ぐるみ		12	-1	-1	

所持品	

合計装甲： 13    合計回避： -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
封印した人 / 不明	P 執着	N 憎悪		
思い出の場所 / SMパー	P 幸福感	N 偏愛		
救ってくれた人/SM伝道師	P 誠意	N 恐怖		
SMフリスト	P 純愛	N 恐怖		
赤羽	P 友情	N 不安		
赤たぬき	P 誠意	N 無関心		
支部長	P 友情	N 不安		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃Lv+7、ガード値3の刀を作る。								
ダブルクリエイト	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 作る武器を二つにする。さらに攻撃+LV。								
ギガノトランス	1	20	メジャー	シーン	-	シンドローム	120	
効果： シーン：選択、射程：視界にする。シーンごと一回。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	<両方>	-	
効果： 武器を2つ併用できる、攻撃力はその和								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	<両方>	-	
効果： 装備していない武器の攻撃力を追加する。Lv個。マルチウェポン必須。								
戦神の祝福	3	20	メジャー	武器	-	<両方>	120	
効果： 攻撃力+「Lv+4」D。1回限り								
抜き打ち	5	3	メジャー	武器	-	<両方>	-	
効果： 相手のドッチダイス-Lvx2個。シーンごと一回。								
ライトウェイトモード	1	2	メジャー	武器	-	<両方>	-	
効果： リアクションのダイスを-Lv個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

武蔵の進化した姿。剣の道に目覚め、無刀へと至った。しかし、プレイに必要なムチだけは手放すことはない。エフェクトモデルは刃牙武蔵。