キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラム＝ストーカー	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	1	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	2r+2		8		マイナーアクション消費で命中判定の達成値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ウェポンケース	1				
コネ：UGN幹部	1				

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1							
効果：								
血の絆	1							
効果：								
赤河の従僕	4							
効果：								
導きの花	2							
効果：								
要の陣形	1							
効果：								
戦乙女の導き	1							
効果：								
狂戦士	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本ルールブック環境で無理やり従者に支援させて自分で殴る奇抜なキャラクター

Dロイス環境なら、実験体で感覚を増強しよう
ミドルフェイズで活躍の場が生まれるかも？
ウロボロス使えるならウロボロス積んで原初の赤：導きの華　範囲化エフェクト　原初の白：狂戦士　でいいかもしれない
成長点で狂戦士につぎ込める　原初の黄で加速装置が･･･いらないか　原初の黒で力の法則や時の棺が詰めるので気持ちが良い　奇跡の雫もいけるぞ