

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	20	12	8	9	13	9
ボーナス	6	6	4	2	3	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	8	6	2	3	4	3

HP	74
MP	49
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			8	0	6	0	4	9	13
スキル	マスター<長剣>+ウェポンルーラ		2						
その他	オートガード+グランアイン			2		6	3		
総計(右)			9	12					
総計(左)			10	2	6	22	7	7	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
バックパック	

現在重量: 17
 最大重量: 20
 所持金: 64
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: 対象の精神+[SLと対決。筋力×2]で勝利すれば対象に逆上								
オートガード	3	-	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	3	
効果: 物理防御に+[SL×2]魔法防御に+SL								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功		
効果: 味方に向けた攻撃を自分が代わりに受ける。行動を消費しない								
アームズマスタリー<長剣>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中に+1D								
ウェポンルーラ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+[SL+1]								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	-	3	
効果: 1シーンに1回+[SL×2]Dする。								
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: シーン中は武器攻撃のダメージに+[SL×3]。ただしリアクションの判定に-1D								
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 全ての攻撃に+1D								
トレーニング<器用>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用に+3								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃に+2								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力&器用&敏捷の基本値に+1								
トレーニング<精神>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神に+3								
トレーニング<筋力>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力に+3								

幸運の能力値[3]の数だけフェイスでダイス増やせる。
 セッション&マイナープロセス→ムーブ→エンゲージ→誰に攻撃→命中判定→攻撃判定
 エンチャント: こっちの物理攻撃が魔法攻撃ダメージになる
 移動: 斜めは10M 移動力が11なら切り上げて3マス移動
 マシンリム: 左腕が機械
 ムーブ→マイナー→メジャー
 待機: 一番最後に行動できる。行動値が遅い順に回ってくる