

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ジョアン \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	部位操者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	130
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>	大切な約束をしている		
<b>経験点</b>	20830		○優しさに目覚めた 告白されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 12	器用度	6	50		68 + 18	ファイター	15	フィジカルマスター	15
	敏捷度	6	20		38 + 19	コンジャンラー	15		
体 12	筋力	6	9		27 + 18	レンジャー	9		
	生命力	9	40		61 + 18	セージ	9		
心 8	知力	13	31		52 + 20	エンハンサー	11		
	精神力	8	15		31 + 18	アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔法拡大/数	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	IB39 p
バトルマスター	3143 p	魔法制御	IB32 p
治癒適性	2122 p	マルチアクション	IB39 p
不屈	2123 p	魔力撃	IB39 p
ポーションマスター	2123 p	足さばき	IB29 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
マナセーブ	2123 p	武器の達人	IB31 p
魔法誘導	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメイル
アンチボディ	エンサイクロペディア
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
メディテーション	
トロールバイタル	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	29	24	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー+1		20		6
盾	マナタイト加工のタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	24	15

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン ドレイクの魔剣。【魔剣ランク上昇SS】【魔剣+1】【魔剣形状変化】	1H両	25	1	2d+ 30	10	25	45										
クレイモア 鍛製0M+3Iギガンテイト加工/魔法の武器+1加工/魔法の武器+2加工/種族の一撃加工/魔法の発動時	1H両	29	2	2d+ 31	10	27	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	57 m	171 m

回避	防護点
2d+ 24	15

HP
139

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 31	2d+ 28

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	30			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 ディスプレイヤー-ガジェット	
顔 学者の眼鏡	
首 ラミアの首飾り	
背中 野伏のサーマルマント	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
正しき信念のリング	
野伏の魔剣の鞘	
左手 セイムボート	

その他メモ	自動失敗 チェック
眉目秀麗で貴族の教育もしっかり受けており、言葉遣いも丁寧で蛮徳もあるが、性格が残念過ぎるドレイクナイト。周囲からはアホボンと言われ愛されている…らしい。その実は滅亡した家の生き残りで、お家再興を考えている。	□□□□⑤
非常に幸運な男。冒険者になったのも憧れの剣士に命を助けられたため。その後無事剣士と再戦を果たし、依頼中に仲良くなった冒険者と旅に出た。	□□□□⑩
道中、ずっと隣にいてくれた冒険者に、伴侶として傍にいてほしいと告白を返し現状に至る。	□□□□⑮
その後出会った二人組の冒険者も無事に巻き込み、重鎮として迎え入れると豪語している。あれ？	□□□□㉔
昔のお付きさんと再会したらどうするんだ？	□□□□㉘
味覚はスイーツ男子というより、お子様かもしれない。	□□□□㉚
ワインとシャンパンは頑張って克服したが、それ以外のお酒はてんでダメな模様。紅茶にすら砂糖だばあ。	□□□□㉜

