キャラクター名: エナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女装している男	年齢	18
冒険者Lv	17	経歴	死を恐れていない 妖精と友達だった 負けず嫌いと称されたことがある		
経験点	33750				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	40		60 + 2	10
		敏捷度	12	50		72 + 1	12
体	7	筋力	7	26		40	6
		生命力	8	12		27	4
心	7	知力	10	20		37 + 2	6
		精神力	8	19		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17	セージ	5
ソーサラー	2	エンハンサー	9
プリースト/ヒューレ様	10	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	15		
スカウト	15		
レンジャー	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟/ソード	221 p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	IB39 p
ファストアクション	2123p	必殺攻撃	IB38 p
影走り	2120p	回避行動	IB29 p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	IB32 p
匠の技	3143p	マルチアクション	IB39 p
治癒適性	2122p	武器習熟S/ソード	IB31 p
不屈	2123p	急所狙い	FC27p
ポーションマスター	2123p	心眼	FC27p
鋭い目	2120p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノーレッジ		
リカバリィ		
ストロングブラッド		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
パラライズミスト		
イニシアチブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	27	29	23
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 コンバットバトラースーツ（専用化コンバットメイドスーツ）		15	1	0
盾 エルエレナケープ		11		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			6	
回避技能 フェンサー		合計値	36	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製ミスリルソード 二振り分。イグニタイト加工、魔法の発動体加工、	1H	15	+2	2d+ 31	9	26	30										
ブレードスカート	その他	1		2d+ 29	9	23	10										
イグニタイト製ライロックソード 二振り分。イグニタイト加工、魔法の発動体加工。いざという（ｱｻﾞｰｴﾘｱ）使用）時用	1H両	17	+2	2d+ 31	9	28	22										
イグニタイト製ライロックソード 上の2Hの、BSK使用時用	2H	17	+2	2d+ 31	9	28	32										
妖精剣一逢魔 ｶﾘｽﾏ1威圧、ｺﾝﾊﾞｰﾄ1攻撃に｢光、水/氷、風、土、純ｴﾈﾙｷﾞｰ｣属性を与えることができます。	1H両	14	+1	2d+ 30	9	27	20										
妖精剣一逢魔 上記の2Hステータス	2H	14	+1	2d+ 30	9	27	30										
妖精剣一退魔 ｵﾘｼﾞﾅﾙ武器。魔動機操作でこの武器に｢光、水/氷、風、土、純ｴﾈﾙｷﾞｰ｣属性を与えることができます。☆妖精の守護	1H両	14	+1	2d+ 30	9	27	24										
妖精剣一退魔 上の2Hステータス	2H	14	+1	2d+ 30	9	27	34										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	75 m	225 m

回避	防護点
2d+ 36	0

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 27

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
神聖魔法	10	16			
妖精魔法	15	21			

装備品		説明
頭	叡智の魔紋	
耳	華美なる宝石飾り（宝石込み値段）	全色ある
顔	聖印（ヒューレ様）	
首	血結晶のチョーカー	
背中	野伏のセービングマント	
右手	俊足の指輪	
腰	ブレードスカート	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	宗匠の魔紋	
左手	巧みの指輪	

その他メモ

日々女装している人間の青年。
偽名を名乗っているのも含めて理由はある。ただし、その理由は記憶共々封じられている。
とある妖精を探している。

胸にもやっとしたのを抱えつつ、お家復興の手伝いをすると決意
私は、彼が好きです。私は、彼の力になりたいです…いえ、最後まで彼の側にいたいです

実験体08。共に実験されていたドレイクに貰った名前がシナ。実験は成功し、生来の魔剣を強化する能力を得、妖精ペルソナによって安定定着した。
妖精の記憶操作と封印の為に２人のドレイクに共に生きると約束した。１人はシナとして、１人はエナとして。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【消耗品】	○□□○□□
保存食（１週間分）x101	○□□○□□
魔晶石3点x550	○□□○□□
魔晶石５点x60	○□□○□□
魔晶石10点x10	○□□○□□
魔晶石15点x10	○□□○□□
魔晶石20点x4	○□□○□□
消魔の守護石（10点）x6	○□□○□□
熱狂の酒x40	○□□○□□
デクスタリティポーションx45	○□□○□□
魔香水x60	○□□○□□
ウィッチポーションx10	○□□○□□
赤Aカードx20	○□□○□□
赤Sカードx65	○□□○□□
赤SSカードx12	○□□○□□
金Aカードx30	○□□○□□
金Sカードx20	○□□○□□
緑Aカードx10	○□□○□□
緑Sカードx10	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x6	○□□○□□
月光の魔符+3x6	○□□○□□
世界樹の小さな実	○□□○□□
	○□□○□□
【装備品】	○□□○□□
割った指輪x30	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
俊足の魔紋x2	○□□○□□
疾風の魔紋x3	○□□○□□
知力の魔紋x3	○□□○□□
叡智の魔紋x3	○□□○□□
DG【】	○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
コンバットメイドスーツ	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
化粧セットx170	○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□
マジックコスメ	○□□○□□
消費文	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
貰った地図	○□□○□□
遺跡情報代	○□□○□□
ラスルキがある世界の地図	○□□○□□
歌の応援代	○□□○□□
水着＆Tシャツ	○□□○□□
エーデルヘルツ城（ジョアン名義）	○□□○□□
ポーカーの負け分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□