キャラクター名
マーガレット

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	騎士			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	33	9	8	12	31	9
ボーナス	9	11	3	2	4	10	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正		5				3	
能力値	11	18	5	2	4	15	3

HP	184
MP	176
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グランアインの雷槍	至近	-5	30				-2	
左手									
頭部	神獣環					5	4		
胴部	ホーリープレート[S2](テンパー)				-1	21	7		
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	栄光の前立て								
能力値			18	0	5	0	15	9	16
スキル	【命中】CM,Fa,WR 【ﾀﾞﾒｰｼﾞ】VP,F:Gr,GB		6	16					
その他	【ﾀﾞﾒｰｼﾞ】前立て,戦士の環 【物防】戦士の環			5		1			
総計(右)			19	51	4	29	26	7	16 m
総計(左)			24	21					
総計(両)									
ダイス数			3 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	18		2	20	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	使い魔
異次元バック	武器強化
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*5	
耐毒符	
毒消し	
戦士の環	
祝福の花	
理力符・光*3	

現在重量： 15		
最大重量： 68	所持金： 23350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
アームズマスタリー:槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択武器使用時、命中判定のダイスに+1Dする								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する								
ファミリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 使い魔を[SL]個獲得する								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+2								
マイスター;魔術判定	1	-	パッシブ	-	自身	-	CL7	
効果： 魔術判定のダイス+1D								
エソテリカ:パラディン	1	-	パッシブ	-	自身	-	CL10	
効果： 指定したクラスのスキルのコスト-2								
バニシュパワー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+[SL*3]点する								
マイティストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [槍]を選択 / 《ホーリーヒット》を指定した武器種でも使用できる。ただし、その[コスト]に+4する								
スペシャルコントラクト	1	-	パッシブ	-	効果参照	効果参照	ギルド	
効果： プリプレイにおいて、ギルドサポートを[一番キャラクターレベルが高いキャラクターのレベル+1]まで選べる								
ラッシュマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-	GS	
効果：《俊足部隊》か《突撃部隊》を選択しているときに有効。ギルドメンバー全員の【移動力】+[SL+1]、武器攻撃、魔法攻撃によるダメージに+[SL*2]する。								
ガードマスター	7	-	パッシブ	-	効果参照	-	ギルド、GS	
効果：《精鋭部隊》《防衛部隊》を取得している場合に有効。ギルドメンバーの【最大HP】と【最大MP】に+[SL*2]、【物理防御力】【魔法防御力】に+[SL+1]する								
チームピポット	3	-	パッシブ	-	効果参照	-	ギルド、GS	
効果： 《士気高揚》を取得している際に有効。ギルドメンバー全員が行う命中判定と回避判定の達成値に+[SL]する。								
ヒーリングハウス	1	-	パッシブ	-	効果参照	-	ギルド、GS	
効果：《GH:クアハウス》《GH:サルーン》を取得している場合に有効。ギルドメンバーが行うHP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+[SL*5]する。効果をダイスで求める場合のみ有効								
ファイアスミス	1	50G	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								

「貴方にも光の加護があらんことを」

神殿の総本山"ディアスロンド"に所属する聖騎士。妹のライルと共に、変化し続ける遺跡の危険度上昇に伴って神殿から派遣された。
優秀な聖騎士として神殿からの信頼も厚いが、その実は典型的な仕事人間。『自分がやるべき仕事』がない状況が長く続くと狼狽え始める上、訓練と仕事以外の時間の使い方をあまり知らない。
F&Cにはほかにも優秀なアコライトがいる上に、神殿に報告する内容はプリシラが伝えており、そのプリシラも極めて真っ当に仕事をこなしているため何もすることがない。
独自に仕事を見つけて馴染む妹とは違い、マーガレットは一時期すっかり堕落していた。
今はメーアの手伝いをしたり、村の移住者に物を教えたりとぼちぼち仕事をしているようだ。恐らく、置かれた環境が急に変化し、馴染むのに時間がかかったと思われる。

神の威光を纏って戦う力を持つ。堕落していたころは神に見放され、威光を纏えなかった。
グランアインにゆかりのある槍を持っているのだが、目下、振るう場所がないのが悩み。

キャラクター名
マーガレット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インペレイティブ	1	10	セットアップ	-	自身	自動	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果： [タイミング:セットアップ]のスキルを二つ使用できる								
シャインストライク	1	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： ラウンド中、攻撃のダメージに+【精神】する。								
ホーリーフィールド	1	13	セットアップ	-	自身	自動		
効果： ラウンド中、【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】する								
ホーリーアタック	1	1	セットアップ	-	自身	自動		
効果：《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》をセットアッププロセスで使用可能。この効果で使用したスキルは[対象:自身]となる。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： イニシアチブプロセスで《ヒール》を使用する								
ブルヒット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： メインプロセス中、白兵攻撃のダメージに+[攻撃に使用している武器の重量]する								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果： 対象に武器攻撃を行う。ダメージに+[SL]Dする								
ホーリーヒット	1	14	メジャー	-	自身	自動		
効果：《ハンマーストライク》による白兵攻撃を二回行う。対象は[単体*]となり、同じ対象を攻撃しても、別々の対象に攻撃してもよい								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[3D+(CL*3)]点回復する								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン中、対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する								
ホーリーワード	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン中、対象が行う魔法攻撃のダメージ+[SL*3]								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》と同時に使用する。そのスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する								
グレイスフォース	1	8	判定の直前	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果 :[判定:自動成功]以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+【精神】する								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/MP	
効果： 対象にｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞを行う。行っても行動済みにならず、行動済みでも行える								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする								
セルフサクリファイス	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のダメージと同じだけのHPロスを貴方は受け、対象の受けるダメージは0になる。								
スタンドアップ	1	-	効果参照	-	効果参照	自動	GS	
効果： 《最後の力》で回復するフェイトに+1する								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 罠解除判定に+1Dする								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量上限に+5								
ホーリーオーダーⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	自動		
効果： 《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》と同時に使用する。その[対象:単体]を[対象:範囲(選択)]へ変更する								

キャラクター名
マーガレット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーオーダーII	1	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、そのスキルを戦闘前に使用する。								
ネメシス	1	12	メジャー	0Sq	十字(選択)	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は〈光〉属性の魔法ダメージとなる								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：装備している防具の[移動修正]が0未満だった場合、全て[移動修正:±0]に変更する								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする								
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:精神	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度[10]の器用判定を行う。それに成功すると、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。対象は行動済みとなる								
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージに+2する								
フェイス:グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：攻撃のダメージ+2								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自分の【最大HP】+[CL]する								
サクセション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：防具の【物理防御力】または【魔法防御力】に+1								
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：シーン終了時に使用する。自身の【HP】【MP】を[2D6+CL]点回復する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								