キャラクター名: パッチ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1000		競い合う友人がいた		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	7	筋力	12	10		29 + 2	5
		生命力	10	1		18	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
セージ	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
かいくぐり	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 9	9	13	25										
シルバーアールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 9	9	13	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	ウェポンホルダー	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：一攫千金を狙って

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パッチ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
かつら(変装用)	○□□○□□
妖精使いの宝石x5	○□□○□□
小型テント	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□

名誉アイテム	点数
レイピア	50

所持金 23912 G

預金・借金 G

名誉点 所持 246 /合計 296