キャラクター名: スフィア・エンデライム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	(A2-2)裕福な家に生まれた		
経験点	780		(B5-6)絶対に知られたくない秘密がある		
			(C3-1)大きな嘘をついている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11			15	2
		敏捷度	6			10	1
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	11			19	3
心	9	知力	4	2		15	2
		精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/星神ハルーラ	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 4	12	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
水着	○□□○□□

魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 1	8

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 73 /合計 73

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	聖印 神聖魔法の行使に使用
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由表(5-1)故郷を滅ぼされたので

「迷宮に潜む怪物」 ～冒険を終えて～
ドレイクの初心さには惹かれるものがあるね。ふふっ、わたしで良ければお相手してもいいんだよ？
――立ち絵はPicrew「ちびっこメーカー」(ゆゆづき氏)より

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟