

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2000				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		24	4
	敏捷度	6	5	2	24	4	
	8	筋力	6	1		15	2
生命力		3	2		13	2	
9	知力	8	6	1	24	4	
	精神力	2	1		12	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マジテック	5		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
射手の体術	2121	p	
武器習熟/ガン	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	11

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸×24	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	4	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 バレットポーチ	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	-------------------------------------------------------------------------