

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	12	6	10	6	8
ボーナス	2	4	4	2	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル	スペシャライズ:弓・スピードショット		1	1				3	
その他	手入れ道具(素手以外での攻撃時)			1					
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	3	2	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
にく	
野菜	
劣化聖水	

現在重量: 7
 最大重量: 8
 所持金: 200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象がパッシヴ・アイテム以外のスキル使用を宣言した時に使用。効果を打ち消す								
スペシャライズ:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定・ダメージに+SL								
スピードショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 弓の「行動修正」を±0にする								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃ダメージに+【感知】								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 罠解除判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 罠探知判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1200G の6人で一人200G
 ミッションに成功 8点
 エネミー分 5点 トラップ分2点
 最後まで参加で1点
 良いロールプレイも皆さんに1点
 セッションの真奥を助けた +1点
 プレイヤーを助けるような発言や行動を行っ多も] それぞれ1点