キャラクター名
シャマ娘(仮)

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	成人
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	18	9	15	7
ボーナス	3	3	3	6	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	5	6	3

HP	47
MP	68
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	7	6	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
(フレーバー・パッシブ)	万能薬2
冒険者セット	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
バックパック	
(ポーション)	
(ス)HPポーション3	
HPポーション5	
(ス)MPポーション3	
MPポーション5	

現在重量： 8		
最大重量： 10	所持金： 240	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔術判定+1d								
リゼントメント	1	-	攻撃時		単体化		ｼﾅﾘｵ1	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL*10]								
アブソーブ	5	8	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： ﾀﾞﾒ[2d+5]、HP回復[SL*5]								
オブストラクション	1	3	ﾏｲﾅｰ					
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞにスリップ付与								
マジックブラスト	1	3	ﾑｰﾌﾞ					
効果： 範囲をSl*2に変更								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟにエネミー識別可能								
ｴﾙﾀﾞｰﾏｼﾞｯｸ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔術判定+1d								
ハイウィズダム	2		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 【知力】判定達成値+{SL*2}								
ファーマシー	1							
効果： HPポーションを3個入手								
マジカルハーブ	1							
効果： MPポーションを3個入手								
フックダウン	1	3					ｼｰﾝ1	
効果： ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟにポーションを使用								
モンスターロア	1							
効果： エネミー識別判定+1d								
効果：								

HPを吸って、行動を妨害するバケモノ。
サキュバスや吸血鬼として認知されている種族の出身。