

キャラクター名  
クーストース

プレイヤー名

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	28
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	守りの剣を手に持ったことがある		
<b>経験点</b>	80		師と呼べる人物がいる 人々を守るため		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	14			18	3
敏捷度	3			7	1
筋力	11			18	3
生命力	10	2		19	3
知力	5	1		15 + 2	2
精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフオス	4		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
ウルシラ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	54 /合計 54

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (Lv.2)	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
聖印x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着 (シャツ・ズボン)	○□□○□□

魔晶石 (Lv.3) x6	○□□○□□
保存食 (10日分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 180 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	5	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 8	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	

<p>その他メモ</p> <p>自身が12歳の時に街が蛮族に襲われていたところを助けた冒険者に弟子入りし、神聖魔法や様々な知識を学ぶ。しかし、師匠は1年前に突如失踪。師匠を探すため、そして、一人でも街を守れるよう自身を鍛えるために冒険者となった。守りの剣を見つければ、街を守れると思っている。</p> <p>唸るナイフ [アビス強化] : 魔法による回復量が+1 アビスカース : 携行時、羽虫が飛び交う音がる。隠密判定と危険感知判定に-4</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉛</p>
--	--