

キャラクター名
ドラウ=ワルド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない特技がある		
経験点	0		監禁されたことがある 魔物を倒したことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	15				20				
体	9	敏捷度	1	1		7 + 2	1	セージ	2		
		筋力	10	1		20	3	エンハンサー	1		
心	6	生命力	10			19	3				
		知力	3	1		10 + 2	2				
		精神力	18			24	4				

戦闘特技				
全力攻撃	IB36	p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		-1	6
盾	ラウンドシールド		0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						ダメージ											
ウォーピック	1H	5	-1	2d+ 5	10	6	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
カナリア	○□□○□□
携帯食料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	90	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	9	m	27	m	2d+ 3	8	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗
幼いころから武器、防具、装飾品、雑貨をつくっていたが、素材を追求する中で鉱石に魅せられ、素材の鑑定どころか採掘まで自分でおこなうようになってしまった鉱石オタク。	チェック
魔動機によって鉱石の採掘が盛んにおこなわれる町の中で、わざわざ自分で鉱石を掘る変わり者。魔動機によって人の手を使わずとも誰でも採掘ができるようになったにもかかわらず手ずからつるはして鉱石の掘りにでかける姿が地下でもよく見られる。腕前は確かなのだが今では廃れつつある技術であり、誰も必要としていない。	□□□□⑤
魔物の動きが活発になって作業が中断されていた時に、これ幸いと夜中に他所の採掘場で採掘を行っていた。一度成功し、二度、三度と繰り返していたが連悪く魔物と鉢合わせしてしまい応戦することに。何体かは撃退することができたがそれでも一人では手が足りず魔物に追い詰められる。運よく見回りに来た警備によって残った魔物は退治され無事帰還することができたものの、どうして採掘場にいたのか、何をしていたのか問い詰められ、めでたくお縄につくこととなった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕