

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	商人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	14	17	6	17	7	8
ボーナス	2	4	5	2	5	2	2
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正						1	
能力値	2	6	5	3	6	5	2

HP	56
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	白のローブ					4			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			6	0	5	0	5	11	7
スキル				15				1	5
その他								2	2
総計(右)			6	24					
総計(左)					5	7	5	14	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
報酬	
冒険者セット	
野営道具	
ローブ	
ランタン	
火打石	
MPポーション	
クイックホルスター	
消費	
ポーションホルダー	

現在重量: 7
最大重量: 8

所持金: -7545 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHPを [3D+CL×3] 点回復							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	『キャリバー』を1個入手							
アームズマスタリー: 魔導銃	1		パッシブ					
効果:	命中+1d							
キャリバーガンパード	4		アイテム					
効果:	『キャリバー』の攻撃力+ [SL×3]、「重量:6」、「装備部位:双」に変更							
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中判定	魔導銃使用	
効果:	射撃攻撃を行う。クリティカル: dr増加							
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-		-	-	
効果:	射撃攻撃のダメージ+3							
アフェクション	1	-	DR直後	視界	単体	自動成功	アコライト	
効果:	ダメージを0に変更する。							
テンポラリリペア	1	15	フリー	-	自身	自動成功		
効果:								
エクシードショット	2	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	ナリオリ、魔導銃使用	
効果:	対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
	1							
効果:								
ファーストエイド	1		メジャー					
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。							
ブラフ	1		パッシブ					
効果:								

現在重量: 7
最大重量: 8
所持金: -7545 預金・借金:

