キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	博打うち	**運命**	試練	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	0	1	16	46 %

HP	29
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	サーモ								
アクセサリ									
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		24	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	5 %	29 %	4	5 %	6	1
総計(2)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	1
総計(両)		24 %	0	5 %	29 %	4	5 %	6	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 100	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブースト・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
チアリーディング	1/5	7	アクション	自身	味方全体	0	
効果： 戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

アイドルになります！　自信過剰です。