

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 リオン

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	守りの剣を持ったことがある		
経験点	-241750		空腹のあまり失神したことがある 近所に芸術家が住んでいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	22		36 + 1	6	ファイター	15		
敏捷度	10	18		37 + 1	6	フェンサー	15		
筋力	8	25		39 + 2	6	スカウト	9		
生命力	9	18		33	5	レンジャー	9		
知力	8	12		26	4	エンハンサー	15		
精神力	8	15		29	4	アルケミスト	2		

戦闘特技	値	説明	値
タフネス	2122p	練体の極意	2-231p
バトルマスター	3143p	両手利き	1-283p
トレジャーハント	2120p	二刀流	1-281p
ファストアクション	2123p	全力攻撃	1-286p
影走り	2120p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【ガゼルフット】	【ヘルシーボディ】	
【キャッツアイ】	ヴォーパルウェポン	
【ストロングブラッド】	クリティカルレイ	
【ビートルスキン】		
【マッスルベア】		
【ケンタウロスレッグ】		
【ジャイアントアーム】		
【デーモンフィンガー】		
【リカバリィ】		
【メディテーション】		
【ジプロフェンシー】		
【ストライダーウォーク】		
【スパイダーウェブ】		
【トロールパイタル】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	21	21
グラブラー	0			
フェンサー	15	21	21	21
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドントレシアの堅忍大鎧		23	-	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	21	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 「足踏み」の属性に「1」なら転倒、転倒したら18ダメージがでない。アビス分/魔法強化価格上昇済み	1H両	20		2d+ 21	9	24	30										
首切り刀 「古傷の」HP回復量-1。アビス分/魔法強化価格上昇済み	1H両	20		2d+ 21	8	24	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	40 m	120 m	2d+ 21	9	95

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 20	2d+ 19	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	【捨て身のカウンター】を使用できる。
耳 蝙蝠の耳飾り	見えなくても何とかなる
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 熊の爪	マッスルベアの効果をも+1する。
背中 サーマルマント	炎・水・氷属性被ダメージ-1
右手 筋力の腕輪	筋力B+2
腰 多機能ワックセル+アルケミスト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 敏捷の指輪	敏捷度+1

装備品	説明
左手 器用の指輪	器用度+1

その他メモ	自動失敗チェック
身分を隠すため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

