

キャラクター名 金閣寺 輝彦 (きんかくじ てるひこ)

プレイヤー名

Table with character details: シンドローム (サラマンダー, エンジェルハイロウ), オプショナル (年齢, 解放, 初期侵食率), 覚醒 (素体, 衝動), 出自 (政治権力, 経験, 純粋培養, 邂逅, 家族)

Stat table with columns: 基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 行動値, (非装備時), 戦闘移動, 全力移動

Skills table with columns: 肉体, 感覚, 精神, 社会 (技能, SL, 修正)

Weapons table with columns: 武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ

Armor table with columns: 防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

Inventory table (所持品)

合計装甲: 0 合計回避: 0

Rois table with columns: 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイタス, 消費

最大財産P: 4 残り財産P: 4

Main skill table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ

初期作成時経験点 (130点) + 消費経験点 (15点) + EE (4点) + Dロイス分 (15点) = 164点で作成

「だがしがあし！余は寛大だ！友ならば許そう！」

自分大好きで態度がかたい。一人称は「余」。自分が「選ばれた特別な人間」だと思っている。ただし「友」と認めた相手には優しい。友のことは素直に褒めるし認めるが、若干(?)上から目線である。

UGNの外の世界を知識でしか知らなかった。多くの友との交流を経て、UGNではないオーヴァードも悪い奴ばかりではないことを学び、以前は倒すことに躊躇がなかったジャームに対しても、場合によっては説得を試みようとするようになった。しかし、世間知らずは未だ健在なので、変な行動をした時はそっとたしなめて下さい(笑)

<ロイスとの関係>

<過去>