

キャラクター名
宮崎 透

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪		初期侵食率	36 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
高速ボディブロー	白兵	10r+13		6		コンセントレイトハヌマーン+吠え猛る爪+援護の風+ウィンドブレス
本気の高速ボディブロー	白兵	10r+13		21		コンセントレイトハヌマーン+吠え猛る爪+援護の風+ウィンドブレス+アンプリフィケーション

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ワイヤーウィップ	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト[ハヌマーン]	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する、攻撃力を-5-[Lv] (最大0)する								
援護の風	7	2	オートアクション	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定の直前に宣言。判定のダイスを+Lv個する。このエフェクトは1ラウンドに1回のみ使用可能。								
ウィンドブレス	3	2	オートアクション	視界	単体	自動		
効果: <援護の風>を宣言する直前に宣言。援護の風を使用した判定の達成地を+Lv*3する								
アンプリフィケーション	3	5	メジャー					
効果: あらゆる判定に組み合わせることが可能。このエフェクトと組み合わせた攻撃が								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 高速移動マン								
無音の空間	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 無音空間マン								
真偽感知	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 嘘見破るマン								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現役高校生プロボクサー。
ロードワーク中に雷に打たれて9ヶ月間昏睡状態となり、高校を1年留年しているため、現在は高校2年生である。
ファイトスタイルはアウトボクサーであり、ラッシュカも持っている。しかし肝心の「重いパンチ」を持っていないため、カウンターを武器にして戦っている。
母親はすでに亡くなっており、現在は警察官をしている叔父の家に引き取られて暮らしている。

母親の死の真相を確かめるために、将来は現場科学捜査班を夢見ている。