キャラクター名: シュガー・D・リアム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		純潔である		
			毒を飲んだ(食べた)事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	9			16	2
体	9	筋力	11			20	3
		生命力	8			17	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		13		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー	2H片	18	1	2d+ 8	12	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
巻きたばこx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28

その他メモ

産まれてすぐ忌み子とみなされ森に捨てられた。そこで今のお師匠様(爺さん)に拾われた。最近修行を終え街に出てきてばかりである。それまでは山奥で育った為女性に対して全く免疫がない。爺さんが実験で使っていた薬品を誤って飲んだことがあり死に目に会った経験がある。それ以来緑の薬品にトラウマを持ってる。
爺さんは昔有名な魔導士だったらしく、たまに家に人(パーティーメンバー)が遊びに来ていた。その仲間の剣士の人に剣を教わった。爺さんには「お前は魔術の才能よりも剣士としての才能がある」と言われひたすらに剣を振るっていた。
前回の依頼で俺なんか剣振るうの向いてねぇな...と思いメイスを扱った結果案外しっくり来たのでそっちん位変更した

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟