

キャラクター名  
原三田 信仰 (はらみた しんぎょう)

プレイヤー名

シンドローム	アザトース		ワークス	古物研究家	カヴァー	山伏
	アザトース			年齢	忘れた	性別
オプション						
覚醒	救済	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	名家の一族	経験	死者蘇生	邂逅	ビジネス:朝比奈恵理香	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	0		1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	0		1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:運転できるよ	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:クトゥルフ	2		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
魔導書:カミヤノツ子	
導の護符	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
B湖の失踪事件	P 執着	N 不安		
妹	P 慈愛	N 憐憫		
兄	P 懐旧	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:アザトース	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
彼方より	5	2	メジャー	視界	単体	<RC>/対決	-	
効果: 「攻撃力:+[LV*2]」の攻撃を行う。								
根源的破滅将来	1	3	メジャー	視界	シーン(選択)	<RC>/対決	80	
効果: 組み合わせた攻撃の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。ただし、攻撃の対象には自身のエンゲージは含まれない。1シナリオ1回まで。								
窓辺に立つもの	1	3	登場/セットアップ	視界	-	自動	-	
効果: 登場しているLV体のキャラクターに[恐怖:あなた]を与える。[神性]には効果を持たない。								
ファイナルステージ	3	4	メジャー	-	単体	シンドローム/自動	ピュア	
効果: 組み合わせた攻撃は、対象がオーヴァードを除く[神話生物][神性]、もしくはアザトースシンドロームの所持者である場合、ダメージを+[LV*6]する。								
深淵を歩むもの	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動または離脱の直前に使用。あらゆるエンゲージ(封鎖を含む)を無視して移動することができる。								
不可解なる安堵	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 恐怖でパニックになっている人間を落ち着かせることができる。前後の辻褄は勝手に合わせる。恐怖の元凶がその場にいる状態では使えない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「やあやあ!久しぶりじゃあないか!この前貸した100円返したまえよ?」「金がなけりゃ何にもできないんだよ...」

着物姿にお面をかぶった怪しい青年。飄々として掴みどころが無いが、お金の事になるとケチ臭くなったりする。冗談めかして法外な依頼料を挙げたりもするがどこまで本気なのかは分からない。

山伏のような格好をしているが別に仏教徒という訳ではない。本人曰く「なにかと都合が良い」という事。

呪いを受けた妹を治すためにお金がほしい。ジャーム化した兄を探して何とか引導を渡してやらねばならない。ああ、何にしたってお金が必要なんだよ。

一人称:わたし 二人称:君、~さん、~くん(年下相手)

◆参加シナリオ  
 ・インベーダーの楔(2021/8/22)  
 ・Meteorlake Inhabitant(2022/8/7)