キャラクター名
ニュクス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	25歳
種族	アルカード			**境遇**	放浪者
出自（効果）	前科者			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	27	9	10	7	30	8
ボーナス	11	9	3	3	2	10	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	3						
能力値	17	12	4	3	2	11	2

HP	184
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	『粛清の引き金』/HW/GW/RE/鍔/リンク	至近	-3	55				-8	
左手	キャリバー/CG(2)/HW/GW/増幅器	10m	5	29				-4	
頭部	銘オキサト朱漆塗兜				0	7	4		0
胴部	銘オキサト黒糸威胴丸				-1	10	0		0
補助	巨人の手袋				0	5	0		0
装身具	銘オキサトとんぼ印籠								
能力値			12	0	4	0	11	6	22
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	クラス道具2種/リムブースト/ランドランナー					8	2	2	15
総計(右)			9	55	3	32	18	0	37
総計(左)			17	29					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定	12			12	+ d

所持品	
リンク効果:装備中の刀の攻撃力+5	『贖罪の為の一振り』/HW/GW/RE/リンク
異次元バック	
ベルトポーチ	冒険者セット
アクセサリー	【小道具入れ】
ニンバスの煙草とライター	┗戦士の環
	┗剣鬼の鍔
斬馬剣/HW/GW	┗戦王の武器飾り
【ウェポンケース】	┗魔導剣増幅器
┗『アイン』	┗リムブースト・メタル

現在重量：	67		
最大重量：	78	所持金：	251778
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	封印							
スマッシュ	★							
効果：	封印							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：								
	○	-		-				
効果：								
夜の御子	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	暗闇影響下時有効/あらゆるダイスロール+SLD							
	○							
効果：								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	SL個の武器を選択し、種別:狩猟を追加/重量+2/攻撃力+3/行動値修正-1/マジックアイテム選択不可							
ハンターウェポン	1							
効果：	封印							
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	種別:狩猟の武器すべての重量と攻撃力+[SL×2]/行動値修正-SL							
AM:狩猟	★	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果：	武器を使用した命中判定+1D							
	○							
効果：								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバーを1個取得							
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中	魔導銃装備/シナリオ1回	
効果：	対象が行う攻撃の命中判定の達成値を難易度として魔導銃による命中判定/成功時対象の攻撃は失敗になる							

ニュクス(ν υ ξ)→ギリシャ語で『夜』
『粛清の一振り』
重量:10/命中修正-3/行動値修正-4/攻撃力+【筋力】+7/片/刀
効果:セット。コスト7。射程20m。対象1体。対象の使用している武器1本の攻撃力に+10する。それが自身であるなら代わりに攻撃力に+15する。ラウンド終了まで。
説明:従わないものはすべて斬り捨ててきた。やがて誰もが自分の周りからいなくなった。
『粛清の引き金』
重量:10/命中修正-3/行動値修正-4/攻撃力+【筋力】*2/片/刀
効果1:セット。コスト1。射程20m。対象4体。対象の使用している武器1本の攻撃力に+10する。それが自身だけであるなら代わりに攻撃力に+20する。シーン終了まで。
効果2:戦闘不能。場面の単体が戦闘不能になった場合に使用。対象の戦闘不能とバッドステータスを回復し、HPを1に回復する。対象は行動済みにならない。コスト15。シナリオ1回。
カース:あなたはこの武器を装備しなくてはならない。この装備を右手または左手から外した場合、あなたはあらゆる判定に-10Dされる。これはあらゆるスキル、パワー、アイテムによって無効化できない。
説明:従わないものはすべて斬り捨ててきた。やがて誰もが自分の周りからいなくなった。 でもあなたは、ちがう。
『贖罪の為の一振り』
伝承武具:刀/継承:売買/伝承:重複(豪傑、轟音)/宿命:真実/特徴:しゃべる、振動/呪詛:疲労困憊
重量:16/命中修正-1/行動値修正-1/攻撃力+CL+8/片/刀
彼女の声が聞こえる気がする。そして、敵を切り伏せた時何かに呼応するかのように震える
『素敵なアイディア』
道具/重量2
効果:セットアップ。シナリオ1回。ダイスを振る。出目により以下の効果を適用。

キャラクター名
ニュクス

プレイヤー名

所持品			
刀魂・火			
『素敵なアイデア』	ランドランナー		
□□□□□□消耗品□□□□□□□			
【猟具】	消費↓		
神酒グランアイン			
癒しの鱗粉			
癒しの鱗粉			
身絡みの網			
捕獲竹			
【ポーションホルダー】			
┗毒消し			
┗蘇生薬			
┗万能薬			
┗万能薬			
┗万能薬			
GMPP			
GMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HHPP			
HHPP			
HHPP			
EXHPP			
EXHPP			
【呪符】			
対毒符			
理力符:光			
理力符:闇			
理力符:地			
理力符:水			
理力符:火			
理力符:風			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ﾌｪｲﾄ1点消費/戦闘不能を回復しHPを1点にする/未行動状態の場合行動済みにならない							
ハーデンボディ	★							
効果：	封印							
	○							
効果：								
エターナルシャドウ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	暗闇の影響を受けているものとする/シーン間							
クリムゾンミスト	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを1にする/行動済みになる							
	○							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	4							
効果：	封印							
ラディアントエッジ	★		アイテム			効果参照		
効果：	刀すべての攻撃力+5							
ディフレクション	3							
効果：	封印							
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀装備/防御中1回	
効果：	被ダメージ-[武器攻撃力÷2]							
	○							
効果：								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果：	封印							
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :左右に武器を装備している時有効/命中修正、行動修正を合計し双武器として扱う/種別は両方を備え、攻撃力と射程はどちらかを選んで使用/武器の効果はすべて有効								
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中	双装備	
効果 :対象の行った武器攻撃に対するリアクションを装備中の武器を使用した命中判定で行う/対決に勝利した場合対象の行った自身に対する攻撃は失敗する								
アームズロジック:狩猟	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	武器を使用した命中判定+1D							
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ダメージ+【筋力】							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃のダメージロールで使用した武器の攻撃力を2倍にしてダメージ算出する							
ツインアーツ	★							
効果：								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復しHPを[SL×20]点にする/未行動時、行動済みにならない							
ファストセット	★							
効果：	封印							

キャラクター名
ニュクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	既に使用したボルテクスアタックの使用回数を1回増やす							
	○							
効果：								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	キャリバー選択/種別:魔導剣を追加							
アブストラクターマスタリー	★		パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果：	武器を使用した命中判定+1D							
	○							
効果：								
酸	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象にHP15点ロスを与える。							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1D							
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃を2回行う/同じ対象を攻撃しなくてはならず							
カスタムガン	2	-	アイテム	-	-	効果参照		
効果：	キャリバーで取得した魔導銃の命中修正と攻撃力にプリプレイ時に[SL×2]点まで振り分けられる							
	○							
効果：								
ハンターウェポン	3		アイテム					
効果：	SL個の武器を選択し、種別:狩猟を追加/重量+2/攻撃力+3/行動値修正-1/マジックアイテム選択不可							
ユニークウェポン	★		パッシブ					
効果：	ハンターウェポンでマジックアイテムも選択できるようになる							
ハンティングセット	5		アイテム					
効果：	猟具をSL個取得							
グレートランク	★		パッシブ					
効果：	猟具の判定クリティカル時、与えたBSはスキルで回復できない							
ハンティングマスタリー	★		パッシブ					
効果：	猟具の効果による判定+1D							
ワイルドパワー	★		パッシブ					
効果：	筋力/精神基本値+3							
テアーオフ	★		パッシブ				ギルド所属	
効果：	シーンに登場しているときギルドメンバーのドロップ品決定ロール+1							
ハンターライフ	★		パッシブ					
効果：	ハンティング、フィッシングの効果+[CL×5]							
ハンティングスタイル	★	10	セットアップ			自動成功		
効果：	ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+【筋力】/武器使用命中判定-1D/シーン間							
ハンティングアデプト	5	5	ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ			自動成功		
効果：	武器使用命中判定+1D/物防-[30-(SL×5)]							
コンバットスタイル	★	10	セットアップ			自動成功		
効果：	ハンターのスキルの『《超大型》を取得』という制限を解除/シーン間							
サバイバルスタイル	★	10	セットアップ			自動成功		
効果：	物防、魔防+【筋力】/武器を使用した命中判定-1D/シーン間							

キャラクター名
ニュクス

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ニュクス

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ニュクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身		シーン1回	
効果：	ポーション使用							
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の重量制限を筋力基本値×2に変更							
トレーニング:精神	★							
効果：	精神基本値+3							
バイタリティ	★							
効果：	最大HP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								