キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	1	0		3	7

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	4	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	ー	ー	
効果： 侵蝕基本値+3。ラウンド中に行うメジャーアクションのダイス+LV個。自身選択不可								
要の陣形	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	ー	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果： 対象を3体に変更。1ｼﾅﾘｵLV回まで								
アドヴァイス	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	交渉	ー	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下6)、判定ダイス+LV個								
領域の加護	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC、交渉	ー	
効果： 対象の次の攻撃力+[LV×2]								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	ー	ー	
効果： ダイス目をひとつ10にする。1判定に1回、1ｼﾅﾘｵLV回まで								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	ー	100%	
効果： 侵蝕基本値+3。判定を失敗させる。1ｼﾅﾘｵ1回まで								
地獄耳	★							
効果： 領域内の物事を把握できる								
シャドウダイバー	★							
効果： 影を媒介に他人の感情を読み取れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								