

キャラクター名
シュネロツソ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	18
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	73

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。あかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、あとさ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが抱えていた存在そのものなのだから、
命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見とありではない人物のものなのか？
料理	料理を作っていた。野菜を切つて、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。確か最初は何も作れなくて、けれどだんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのか、な。
物語	小説だったか読んだか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたのだろうか。それは自身の物語だろうか。それを讀めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
小さなアンデッド(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィルテ	依存	3 ①②③④⑤	
テット	対抗	3 ①②③④⑤	
リットフィア	依存	3 ①②③④⑤	
人形(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		綺麗な人形		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1