

キャラクター名 アユマル プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	18歳
冒険者Lv	7	経歴	自然に囲まれて育った		
経験点	2770		村一番の力持ちだった 都会に憧れている(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		19	3	プリースト/樹神ダリオン	7		
体	12	敏捷度	7	1		15	2	レンジャー	6		
		筋力	1	8		21	3	セージ	6		
		生命力	7	1		20	3	エンハンサー	1		
心	9	知力	12	1		22 + 1	3	アルケミスト	2		
		精神力	11	4		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ヒールスプレー	
バークメイル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	脆弱な防弾加工のプレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-2 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いメイジスタッフ 防護点+1、回復量+1、必筋+2	2H	3	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
47

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 聖印	専用化：魔法行使時、知力+2
顔	
首 木の首飾り	
背中 ロングマント	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
ayumal	□□□□⑤
冒険に出た理由：外の世界を見て回るため	□□□□⑩
	□□□□⑮
東の国、山林に囲まれた村の、樹神ダリオンを信仰する家に生まれた。 豊かな自然の中で育ち、野山を駆け、獣を狩る中で戦う力を身に着けた。 育つ中でティエンス特融のフィジカルが鍛え上げられ、やがて村一番の力持ちになると、外の世界が気になり始める。 やがてハルシカ商共国に行きつき、都会のすこさをひとしきり味わうと、さらにあちこちの都市を見て回るため、旅に出た。 現在はキングスフォールに滞在している。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
野山育ちだがバカではない。むしろ、憶えた外のことです持ちの本を埋めることが生きがい。	□□□□㉕

