

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	15	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
監督者		0		+15		セットアップ/ヒュドラの怒り
Temimut		0	4	+35		マイナー/白熱、オリジン:アニマル、形状変化:剛
Bene Elohim	白兵	20r+1		+7D+60		白兵/回避:ヒュドラの怒り、白熱、カヴァー:アキラ、射撃:ヒュドラ、コパ、知覚、ネーブルズ、戦闘:鎧、ジャイアントグロウス、バーストブレイク
Splendour	白兵	20r+1		+5D+60		白兵/回避:ヒュドラの怒り、白熱、カヴァー:アキラ、射撃:ヒュドラ、コパ、知覚、ネーブルズ、戦闘:鎧、バーストブレイク

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒュドラの怒り	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果:	判定ダイス+3個、攻撃力+[LV×3]/自身にバッドステータス暴走付与							
白熱	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更/白兵・攻撃力+[LV+5]・G値4・至近							
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	素手の攻撃力+[LV×2]							
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーンの間攻撃力+[LV×2]							
コンセントレイト:サラマンダー	2		メジャー					
効果:								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×2]							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	白兵攻撃のダイス+[LV+1]個							
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100	
効果:	攻撃対象を範囲(選択)に変更、攻撃力+2D/1シナリオLV回							
バーストブレイク	5	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージロールの直前使用/ダメージを+5D/1シナリオにLV回							
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを[LV×5]点回復/1シーン1回							
反射適応	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	【行動値】+[LV×2]							
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	最大HP+[LV×30]							

