キャラクター名
フルンティング

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	43 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3	4		10
感覚	3	0	3			6
精神	3	0	3	4		10
社会	0	0	1			1

HP	200
行動値	31
(非装備時)	32
戦闘移動	37
全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ	8		交渉		
回避	4		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	10r+6		ｎ＋8		消費したHP分の攻撃力（-Lv*2点以下）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
貴人の礼装		10	-1	-1	経験点30　1S3　判定直前達成値+5　重複可

合計装甲：	10	合計回避：	-1

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
D:傍らに立つ影	P	N		
E:原初の恐怖	P	N		
予告された終焉	P	N		
D：次なるもの（オリジナル	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー５	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定＋Lvd							
ハイデンシティ10	10	解除条件設定	常時	至近	自身	自動	ERB	
効果：	運転、白兵、射撃によるダメージ-Lv*5							
反射適応10	5		常時	至近	自身			
効果：	行動値＋Lv*2							
異常耐性：重圧	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	重圧の効果を受けない							
生命増強	5		常時	至近	自身			
効果：	HP+Lv*30							
禍々しき血潮５	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	８０	
効果：	そのRブラム判定のATK+LV*2　HP-5							
ブラッドコート５	5	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	Lv以下消費そのR　G値+消費*2							
加速する刻５	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	イニシアチブにｍｐ　行動済みにならない							
裏切りの真名５	5	４ｄ１０	イニシアチブ	至近	範囲（選択）	自動	１２０	
効果：	1s1他EF不　Lv+1d+対象の侵蝕率÷10（端数切捨て）点ダメージ							
オリジン：レジェンド５	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	精神を判定の達成値＋Lv*2							
原初の青：猛毒の雫５	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ダメージを与えたら邪毒RLｖ							
赫き剣５	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	HP-Lv*2以下消費　武器作成							
破壊の血５	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	赫き剣　ATK+Lv*3　G+3　HP-2							

OR：捕食者
このDロイスを持つものは以下のエフェクトを経験点を消費せず習得できる。
強欲の暴食
最大レベル5
タイミング：セットアップ
技能：自動成功
対象：シーン
射程：視界
効果：
自分以外のシーンに登場しているオーヴァード、ジャームの侵蝕率をLv*5減少させる。
その後、減少した数値の合計のHPを得る。この時、HPの上限を無視する。
侵蝕率は100以下になった場合でもジャームはジャームであり、オーヴァードはオーヴァードのままである。
この効果は1シナリオに1回まで使用できる。

「ベーオウルフ」の中で一番有名な剣。ウンフェルスからベーオウルフへと渡る剣。長柄の剣で、
『刃は鉄、毒枝の焼き模様が記され、戦いの血に固められている』と表現され、
それを手にした者を裏切ったことはないと言われていた。
…そのわりには、水魔討伐には全く役に立たなかったが…。

レネゲイドを食らう魔剣のレネゲイドビーイング
オーヴァード、ジャームを倒すことでそのレネゲイドを取り込む。
賢者の石から作られており、この世界で最も強く、美しい存在になるためレネゲイドを取り込み、賢者の石を成長させている。

キャラクター名
フルンティング

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブラッドコントロール５	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	プラムEF判定に＋Lvd							
封印の楔１	1		メジャー	至近	単体	RC	エネミー	
効果：	対象とRC対決勝ったらこのシナリオの間指定したエフェクト全てを使えない							
コンセントレイト：ウロボロス	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C-Lv(7)							
原初の赤：罪人の枷10	6	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：	命中時達成値ーLv*2							
コントロールソート(原初)１	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	精神で白兵判定							
混色の氾濫３	2	2	メジャー		範囲（選択）	シンドローム		
効果：	１SLｖ　原初攻撃を範囲へ							
鮮血の一撃５	4	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	白兵攻撃＋Lv+1d　HP-2							
夜魔の領域３	2	２０	オート	至近	自身	自動	１２０	
効果：	行動値０で未行動　１R1　１SLｖ							
原初の紫：デビルストリングス３	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果：	制限：-限定オートEF無効　１SLｖ							
雲散霧消５	5	4	オート	至近	範囲（選択）	自動		
効果：	HP適応前-Lv*5点減少　１ｒ１							
不死不滅３	3	4ｄ１０	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	戦闘不能回復HP+Lv*10							
原初の黒：ラストアクション１	1	5	オート	至近	自身	自動	１００	
効果：	戦闘不能直後ｍｐ(加速刻)１ｓ１							
原初の灰：殺戮の因子	1	6	オート	視界	単体	自動	120殺戮	
効果：	120%以外の自動成功エフェクト無効　HP-20							
血霧の盾３	2	1	リアクション					
効果：	C-1(6)　HP-5　１SLｖ							
リフレックス：ウロボロス３	3	2	リアクション			シンドローム		
効果：	C-Lv(7)							
原初の緑：竜鱗３	3	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果：	組み合わせ不可命中する代わりに装甲＋Lv*10							
浄瑠璃の鏡１	1		リアクション	至近	自身	RC		
効果：	リアクションをRCで可能にする。							
原初の黄：フェニックスの翼３	3	4	クリナップ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘中毎R　HPをＬｖ＊５回復							
不死者の恩寵３	3	5	クリナップ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘時毎R　HP+(Lv+2)d+肉体　回復							
原初の白：異世界の因子１	1	5	オート	視界		自動	80	
効果：	使用されたエフェクトを取得。Lvは1。エネミーエフェクト、ピュアブリード制限は取得できない							
原初の虚：戦神の祝福３	3	20	メジャー	武器		白兵	120	
効果：	１S1　ATK+Lv＋４ｄ							
朧の旋風１	1	10	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	ドッジ成功後ｍｐ　行動済みでもできる							

キャラクター名
フルンティング

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
超越者の眼力	1							
効果：								
イージーフェイカー	1							
効果：								
麗しの容貌	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								