キャラクター名
スイセイセキ・グリーンリバー(Suiseiseki Greenriver)

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	幼馴染
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	20	8	23	8	17	6
ボーナス	3	6	2	7	2	5	2
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正	0	0	0	0	0	0	0
能力値	3	6	2	10	5	7	2

HP	67
MP	108
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	2	0	7	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	5	2	5	7	6	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SLD]								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： <火>魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
ファイアボルト	1	-	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
	1							
効果：								
ウォーターシールド	1	6	DR直後	20m	単体	魔術		
効果： 特殊攻撃の被弾予定ダメージ-10								
ガーデン泉水	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果： 対象が移動、転送かラウンド終了まで威力-2D								
ルートディビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： <ガーデン系>を『対象：範囲(選択)』変化								
キープガーデン	1	10	ガーデン系	-	自身	自動		
効果： 『ガーデン：～～』効果の『ラウンド終了まで』を『シーン終了まで』変更								
ブランブルプリズン	1	3	キープガーデン	-	自身	自動		
効果： 『ガーデン：～～』の効果対象は、ムーブ解除か『ガーデン：～～』効果終了まで移動不可								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダイス直前使用で、ダイス+2D								
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 錬金術判定+1D								
セラピストガーデン	1	10	効果参照	視界	場面選択	自動	シナリオ1回	
効果： シーン終了時、対象HPMP回復『2D+CL*5』								
リビングガーデン	1	8	メジャー	-	自身	自動		
効果： 通常メジャーと『クラッシュガーデン』を使用								
エリュシオン	1	10	ガーデン：～～	-	自身	自動		
効果： 『ガーデン：～～』を『対象[場面選択]：射程[視界]』変更								

キャラクター名
スイセイセキ・グリーンリバー(Suiseiseki Greenriver)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックフォージ	2							
効果：								
リゼントメント	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジックセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値+3							
ヒストリー	1							
効果：								
ファーマシー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動		
効果：	ポーションを使用する。シーン1回							
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								