

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	妖魔			境遇	略奪
出自 (効果)	魔術の系譜			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	33	27	30	8	6
ボーナス	4	3	11	9	10	2	2
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	4	4	11	12	11	5	2

HP	109
MP	199
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3クラブ (魔勇・魔烈・増幅)	至近	-1	2				0	
左手	おしゃれの盾 (真理の書)					3	0	-1	
頭部	S3ハット (暗視・飛行・威圧)				0	1	0		0
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		0
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		0
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			4	0	11	0	5	22	9
スキル						2	1	2	
その他								2	
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	9	13	2	25	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 5 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12		1	13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブースト:リフレクス	ミニボメロ
グレートMPポーション*2	果実*5
ハイMPポーション*18	
冒険者セット	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
銀の香炉	
万能薬*2	
使い魔 (敏捷・知力・感知)	
プロフェットストラップ	
ポーションホルダー	

現在重量: 30
 最大重量: 38
 所持金: 4275
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウォータースタンス	★		パッシブ		自身		遊泳	
効果:								ダメージ+3 水陸両用
	★							
効果:								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果:								魔術判定+1d
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果:								エネミー識別場面化
ラーニング:ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果:								エネミー識別+2d
ファミリアサポート	1		パッシブ		自身			
効果:								サモナースキル判定+1d
アンプリフィケーション	5		パッシブ		自身			
効果:								魔法ダメージ+20
ポイズンアップ	3		パッシブ		自身			
効果:								魔術で与えるBS強度+3
マジックハンド	1		パッシブ		自身			
効果:								魔術判定+1d
ファミリア	3		アイテム		自身			
効果:								知力・敏捷・感知
ニゲイト	1		効果	30m	単体	自動成功	1/Sn	
効果:								クリティカル無効
ガーディアン	1		DR後	20m	単体	自動成功	1/Sn	
効果:								ダメージ軽減90
コンバート	1		効果		自身		1/Sr	
効果:								HPダメージ分MP回復
エンサイクロペディア	1		セットアップ		単体	エネミー識別		
効果:								エネミー識別
ウィルスコマンド	3	6	ムーブ		自身			
効果:								毒3

毒・ノックバック・衰弱: 3+3+1+1+2+1(+1)=11(12)

