

キャラクター名
イリノイ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1040				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		24 + 1	4
体	5	敏捷度	7	1		19 + 1	3
		筋力	4	7		16 + 2	3
心	10	生命力	7	3		15	2
		知力	5	2		17	2
		精神力	4	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6	アルケミスト	2
マジテック	3	ウォーリーダー	1
スカウト	6		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	
バークメール	
陣率：慮外なる烈撃！	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	10	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のスプリントアーマー		15		6
盾	鋳付きの盾徽章		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	18	-1	2d+ 9	10	9	23										
オーダーメイド-2 220+600																	
ウォーハンマー	1H	13	-1	2d+ 9	10	9	18										
オーダーメイド+2																	
マレット	1H投	1	1	2d+ 11	12	9	6										
マレット	1H投	1	1	2d+ 11	12	9	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 10	9	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 8	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア
顔	
首	
背中	ハーフマント
右手	宗匠の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	剛力の腕輪

装備品	説明
左手	アンチドーターリング

その他メモ		自動失敗チェック
生まれた環境：26：海の民		
幼少期：雨の子		
1回目のハプニング：なし		□□□□⑤
少年期：油断ならない環境が、君を鍛えた		□□□□⑩
2回目のハプニング：悲劇：投獄（身代わり）		□□□□⑮
青年期：体捌きを極める		□□□□⑳
3回目のハプニング：幸福：立派な先達と知り合えた		□□□□㉑
信条：身分（血統、差別）		□□□□㉒
矜持/執着：儲け話には飛びつく		□□□□㉓
イリノイ -> シエンヌ：油断ならない		□□□□㉔
		□□□□㉕

